

# Connecting Things

Broadening Design to include systems, platforms,  
and product-service ecologies

Camila Benavides - Carolina Tapia

# Cultura Material

Disciplinas clásicas del  
Diseño



Diseño de Productos  
Diseño Gráfico  
Diseño de Vestuario  
Arquitectura  
Diseño de Vehículos

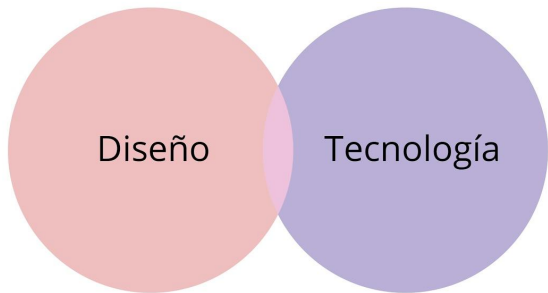
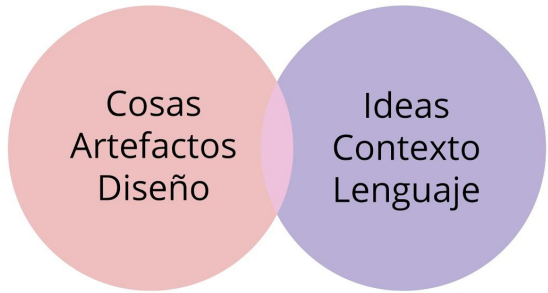
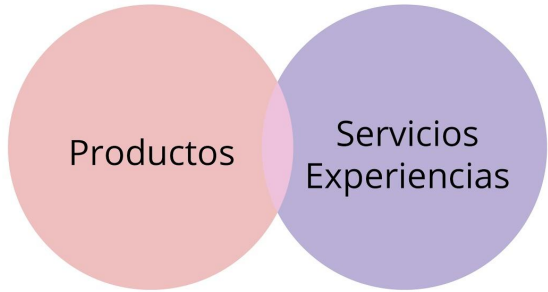


# Inmaterial

Conexiones, sistemas,  
enlaces

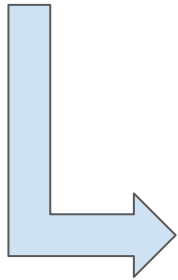


Diseño de Interacción  
Diseño de Innovación Social  
Diseño de Negocios  
Diseño de Servicios  
Diseño Transdisciplinar



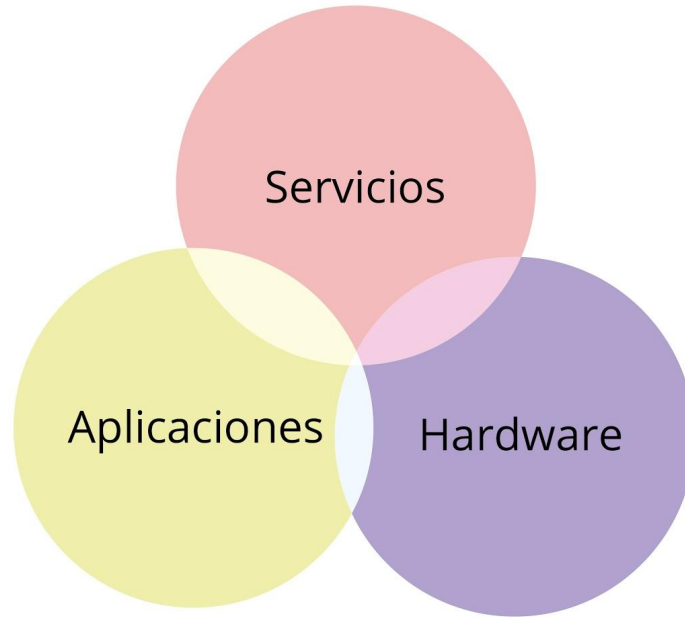
# Cultura Material

- Productos se vuelven intercambiables
- Pierden su particularidad
- Pierden valor
- “Clases de cosas”

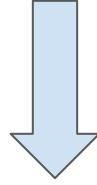


Surge el Diseño como **profesión**

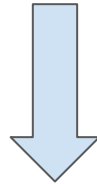
# Ecologías Producto-Servicio



Ecologías Producto-Servicio

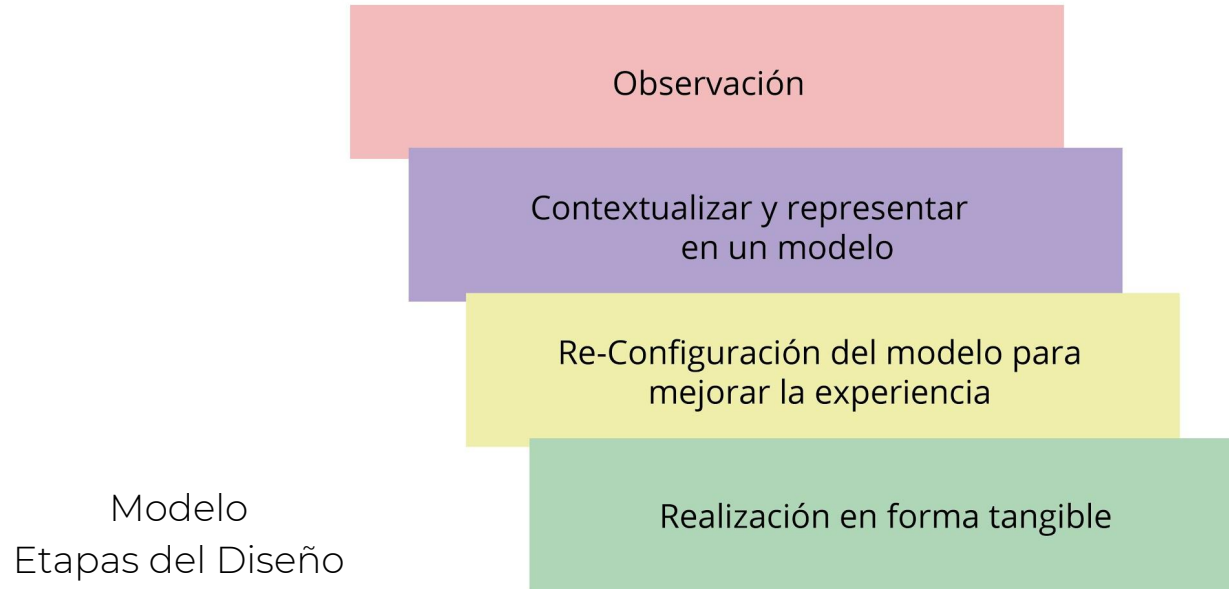


Red de Relaciones



Diseño

# Economía de la Información



Socialización o “empatía”

Exteriorización o “articulación”

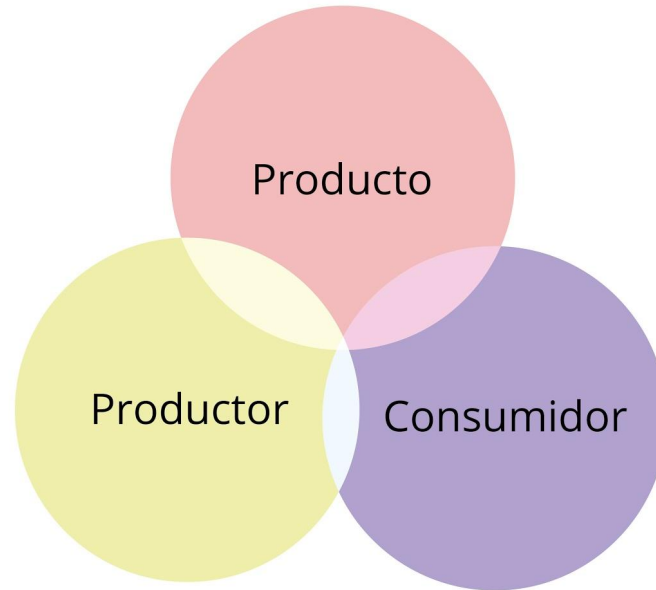
Combinación o “conexión”

Internalización o “encarnar”

Modelo Etapas de la  
creación del conocimiento



# Interacción en Servicios



# Aplicado a las empresas

Transacciones



Relaciones

Productos

Proveedores

Vendedores

Cuestiones Ambientales

Consumidores

Industria

# Diseño como Conversación

