



BORDE COSTERO VIÑA DEL MAR - ESTUDIO DE LA EXTENSIÓN

Carlos Chávez
Danila Ilabaca
Samira Bajbuj

“BORDE COSTERO” - 1. Creación de personajes

1. CREACIÓN DE PERSONAJES

1.1. ADULTO PASEANTE:

Nombre	Antonia Gallardo
Edad	33 años
Profesion	Enfermera
Estado Civil	Soltera
Familia	Vive sola en un departamento de 2 ambientes.
Lugar de residencia	Miraflores, Viña del Mar
Rutina	Trabaja en el Hospital Gustavo Fricke de 8.30 a.m. a 20.30 p.m. Lleva a su casa muy tarde durante la semana, por lo que sus hobbies los practica durante el fin de semana.
Relación con el parque	Regularmente se junta con sus amigas de trabajo y pasear por Avenida San Martín. Los sábados asiste con sus amigas a Restaurants en el borde Costero de Viña del Mar. Los domingos le gusta caminar por el Paseo peatonal del Parque Borde Costero y tomar helado en el Bravissimo.



“BORDE COSTERO” - Creación de Personajes

ESCENARIO:

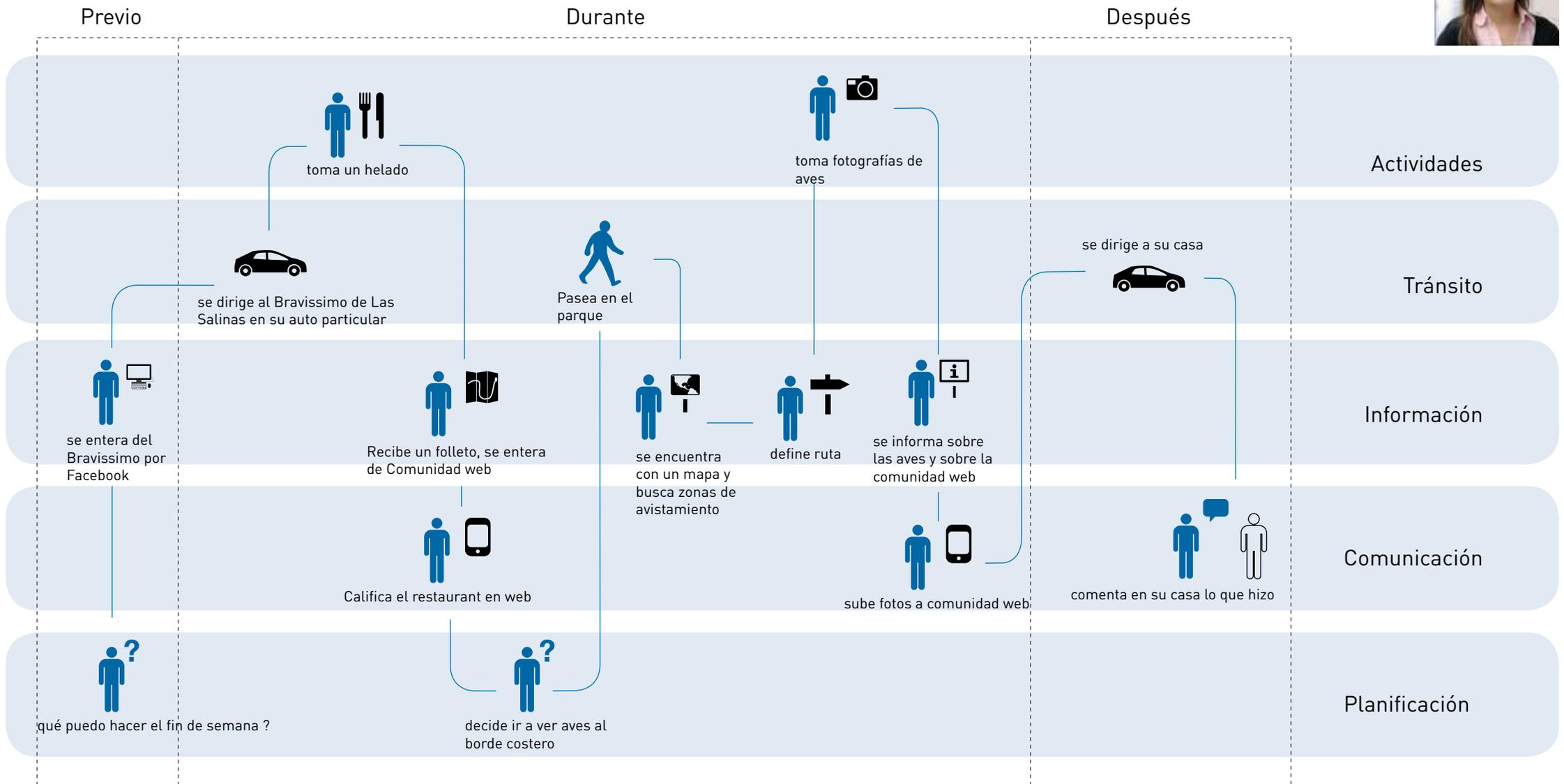
El día domingo, Antonia ingresa a Facebook y observa que una amiga de ella ha subido una fotografía donde se ve a una pareja tomando helado en e Bravissimo. La imagen está linkeada a un sitio web. Antonia se interesa en el lugar e ingresa a la página web del Parque. Allí averigua la dirección exacta del Bravissimo.

Al otro día, decide juntarse con Marta, una de sus compañeras de trabajo, y juntas van al parque en auto. Llegan a los estacionamientos de Recta Las Salinas y se dirigen al Bravissimo. En el lugar una vendedora les entrega un Folleto del Lugar, donde pueden identificar todas las áreas del parque. Antonia se entera además de que a través de la Comunidad Web del Parque puede calificar al Restaurant en el que se encuentran.

Observan el mapa y deciden ir a la zonas de avistamiento de aves. Se dirigen hasta el lugar, donde Antonia y su amiga comienzan a fotografiar el lugar. Una señalética les informa sobre las aves que observan. Aprenden a identificar las aves según la información entregada. Deciden subir sus fotos a la Comunidad Web.

Ya de vuelta, caminan hasta los estacionamientos para luewgo dirigirse a sus casas. Al día siguiente, en el trabajo, Marta le cuenta a sus colegas la experiencia de la visita al Parque. Incluso decide mostrarles las imágenes subida a la web. Quedan de acuerdo para programar otra visita todos juntos.

"BORDE COSTERO" - Creación de Personajes



DECIDE



COMER



FOTOGRAFIAR



FOLLETO



SEÑ. ORIENTADORA



SEÑ. INFORMATIVA



SEÑ. DIRECCIONAL



PC



CELULAR



CONVERSAR



AUTOMOVIL

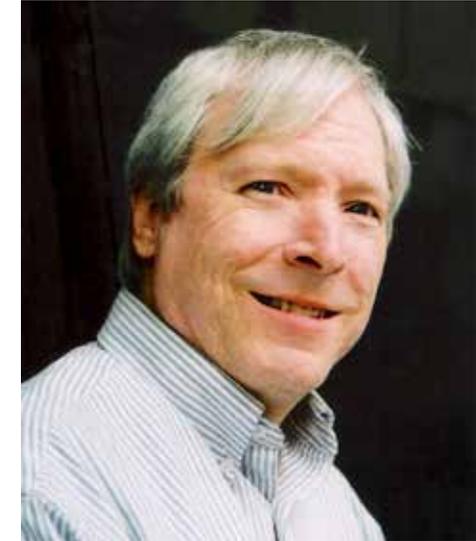


A PIE

1. CREACIÓN DE PERSONAJES

1.2. ADULTO DEPORTISTA:

Nombre	Ramón Espinoza
Edad	52 años
Profesion	Ingeniero Mecánico
Estado Civil	Casado
Familia	Vive con su esposa, tiene dos hijos de 29 y 26 años pero no viven con él, además tiene un nieto de 4 años
Lugar de residencia	Jardín del Mar, Viña del Mar
Rutina	Trabaja en la empresa ENAP de Concón, de 8.00 a 18.00 hrs. de lunes a viernes. Durante estos días sólo se desplaza del trabajo a su casa. Todos los días sábados en la mañana sale a andar en bicicleta desde su casa en Jardín del mar, hacia Concón.
Relación con el parque	Ramón no visitaba el parque, hasta que descubre el sitio web a través de un hashtag que un amigo de facebook pone en su estado junto a una fotografía. Ahí se entera de la existencia de la ciclovía y las máquinas de ejercicios y decide cambiar su recorrido de los sábados por el parque borde costero de Viña del Mar.



“BORDE COSTERO” - Creación de Personajes

ESCENARIO:

Ramón visita la red social facebook durante la semana, y descubre el hashtag #parquebordecostero en una fotografía que publicó un amigo, le da curiosidad y accede al sitio web, lo recorre y descubre la presencia de ciclovía y circuito de máquina de ejercicios en el parque, decide hacer su rutina de ejercicios de día sábado en el parque.

El día sábado se levanta en la mañana temprano y se dirige en bicicleta al parque, al llegar a éste una señalética le informa cuál es la vía para ciclistas.

Anda en bicicleta por un largo trecho de la ciclovía, de regreso ve la señalética de ejercicio y las lee, luego ejercita siguiendo los consejos de la señal y usando las máquinas de ejercicios.

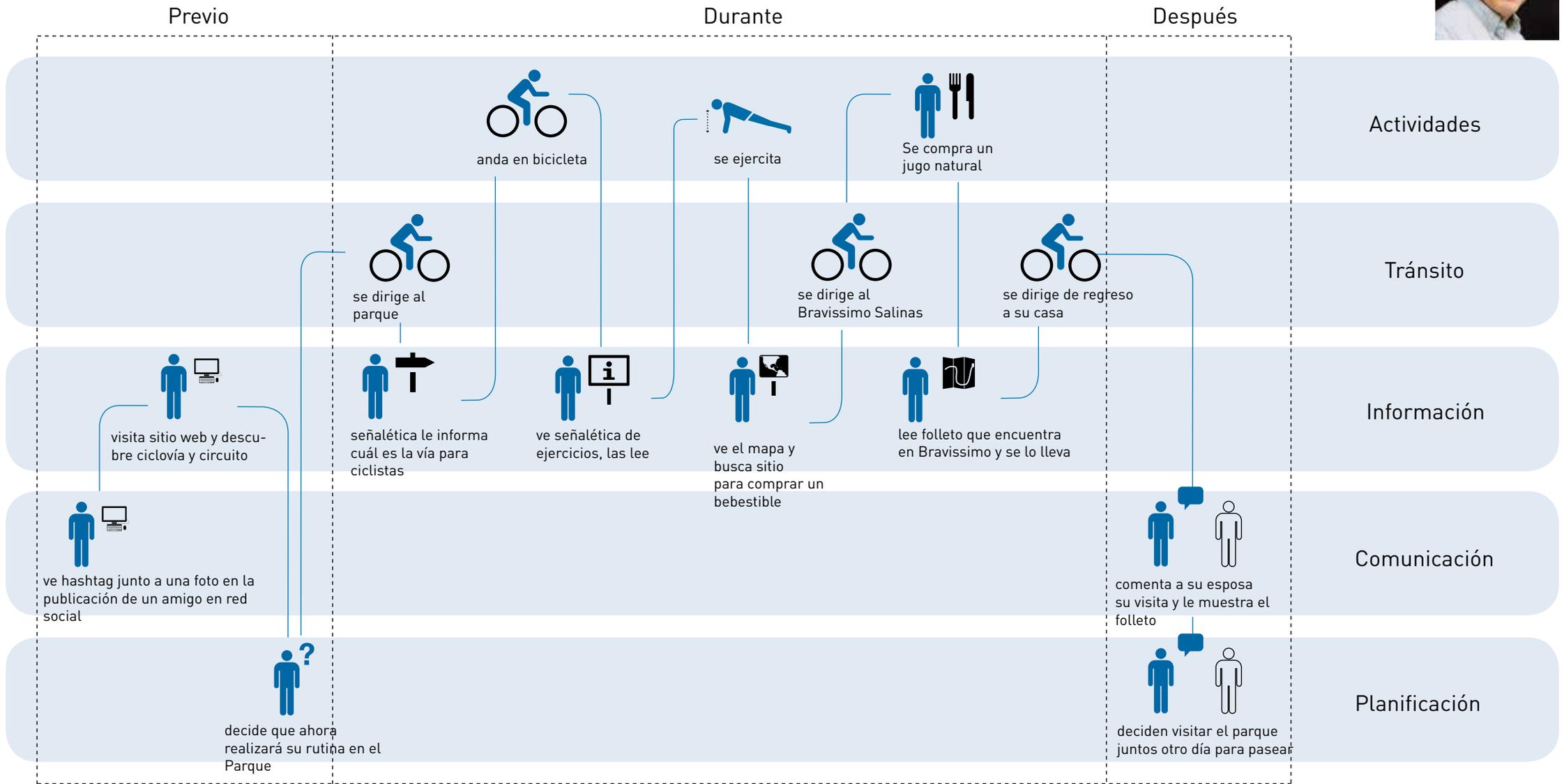
Luego de ejercitarse tiene mucha sed y busca un lugar para comprar un bebestible, ve un mapa del lugar y busca ese sitio en el mapa.

Se dirige al Bravissimo Salinas y se compra un jugo natural, lo bebe. En el mismo Bravissimo encuentra un folleto del parque y decide llevárselo a la casa para planear una visita en otra ocasión junto a su nieto y su esposa.

Se dirige de regreso a su casa en bicicleta.

Ya en su hogar le comenta a su esposa su visita al parque y le muestra el folleto donde se muestran las diferentes actividades que se pueden realizar en éste.

Deciden visitar el parque juntos el día Domingo para pasear y llevar a jugar a su nieto.



DECIDE



COMER



EJERCICIO



FOLLETO



SEÑ. INFORMATIVA



PC



CONVERSAR



CICLISMO



SEÑ. ORIENTADORA



SEÑ. DIRECCIONAL

1. CREACIÓN DE PERSONAJES

1.3. ADOLESCENTE DEPORTISTA:

Nombre	Andrés Gallardo
Edad	18 años
Profesion	Estudiante
Estado Civil	Soltero
Familia	Vive con sus padres y tiene una hermana menor de 15 años
Lugar de residencia	Libertad con 8 Norte, Viña del Mar
Rutina	Estudia en el colegio Saint Dominic, donde asiste a clases de Lunes a Viernes de las 8.00 hasta las 16.00 hrs. Es amante del skateboarding y cada tiempo libre lo utiliza para practicar este deporte.
Relación con el parque	Aproximadamente dos veces a la semana, Andrés asiste a pie al Parque Borde Costero entre las 18.00 y las 20.00 hrs. Allí se reúne con sus amigos quienes practican el mismo deporte.



“BORDE COSTERO” - Creación de Personajes

ESCENARIO:

Andrés sale del colegio a las 16.00 hrs. Se dirige a su casa a pie mientras piensa qué hacer luego de su jornada de estudio.

Llama a uno de sus amigos y coordina una visita al Parque Borde Costero para practicar skateboarding. Llega a su casa y se prepara para ir al Parque en su skate.

Se reúne con sus amigos en el Sector del Monumento del “Huaso”, a la altura de 15 norte con Las Salinas. Allí se compra una bebida y se prepara para practicar su deporte favorito.

Mientras se divierte con sus amigos, observa una señalética con simbología web que no alcanza a entender. Se acerca a leer y se percató de que hay una comunidad web donde puede subir las fotografías que toma a través de su celular.

Toma algunas fotografías de sus amigos y las sube a la Comunidad Web del Parque.

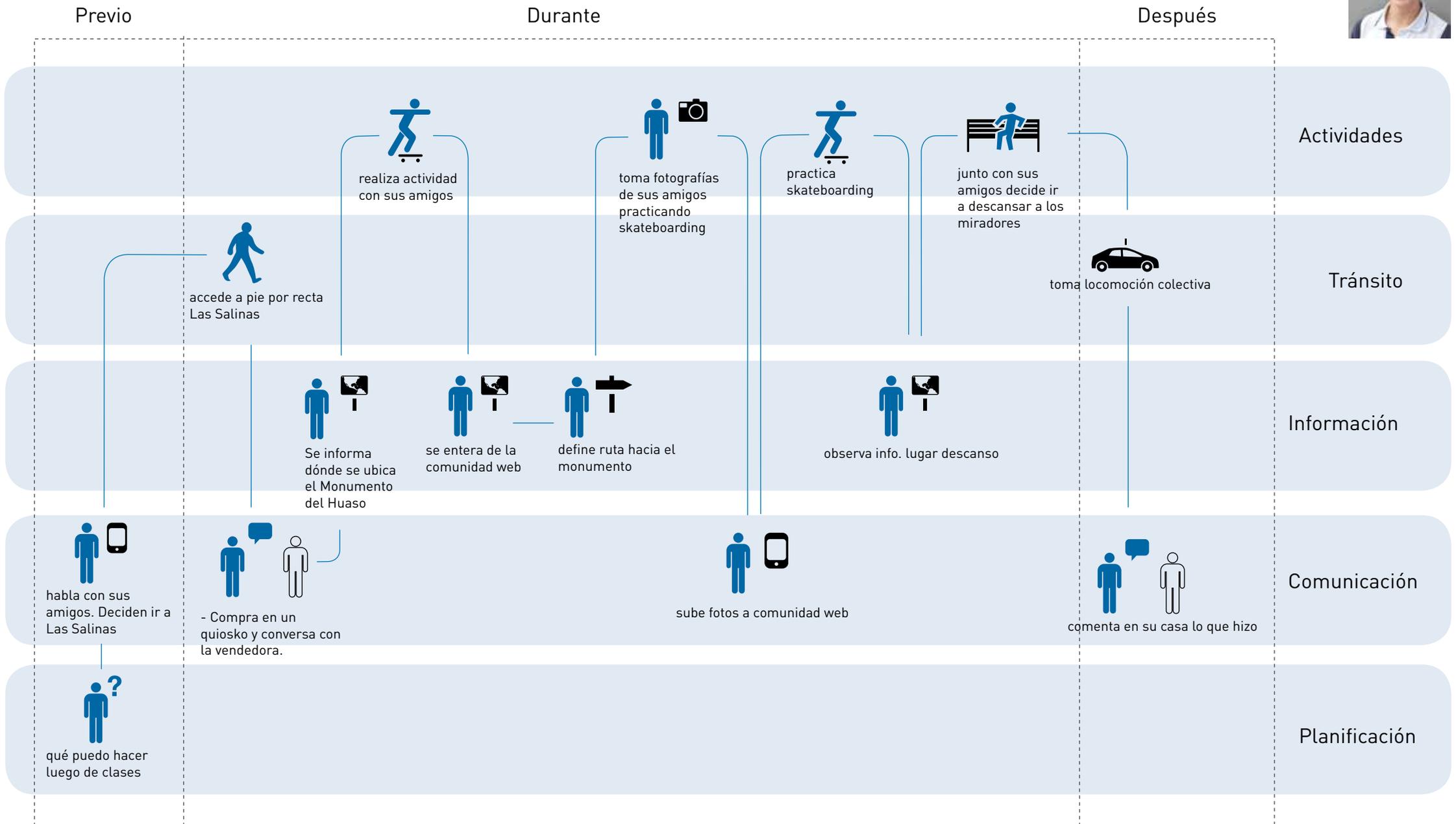
Observa otra señalética que le informa sobre la existencia de un sector de Descanso que se ubica a 10 minutos de donde se ubica. Toma el skate y se dirige con sus amigos al sector.

Se reúnen en torno al mirador de la Playa y se divierten conversando. Una vez que comienza a oscurecerse, decide volver a casa. Se despide de sus amigos y toma un colectivo a su casa. Una vez ahí, le comenta a su familia sobre las fotos que tomó en el lugar.

Luego, en su habitación, accede a través de su computador a la comunidad web para observar las fotografías tomadas y cómo la gente comenta sus imágenes.

Se duerme pensando en la agradable tarde que ha vivido.

"BORDE COSTERO" - Journey Maps



1. CREACIÓN DE PERSONAJES

1.4. NIÑA QUE JUEGA:

Nombre	Camila Gutierrez
Edad	6 años
Profesion	-
Estado Civil	Soltera
Familia	Vive con sus padres y es hija única
Lugar de residencia	Recreo, en la intersección de Diego portales con Camino Real.
Rutina	Estudia en el colegio Niños Cantores de Viña del Mar, donde asiste a clases de Lunes a Viernes de las 8.00 hasta las 16.00 hrs, al finalizar su jornada escolar su padre la pasa a buscar en auto y la lleva a la casa. a Camila por las tardes le gusta jugar con sus amigas.
Relación con el parque	Aproximadamente 2 veces al mes sus padres la llevan a jugar a el espacio para niños que se encuentra en la Av. Perú. En general los días domingo, momento en que los padres descansan y Camila juega con más niños.



“BORDE COSTERO” - Creación de Personajes

ESCENARIO:

Es domingo 14 de enero y la tarde está muy soleada y tranquila. Camila está en su casa aburrida ya que solo se encuentra con su mamá que está ordenando la casa.

Camila le dice a su mamá que quiere ir a los juegos de la Av. Perú para divertirse.

A las 17:00 hrs salen en auto de su casa ubicada en Recreo para dirigirse al Parque Borde Costero.

Al llegar al parque se estacionan y salen a caminar por la Av. Perú.

Camila le pide a su mamá que le compre un chocolate y en el kiosco conoce a otra niña que también está paseando y la invita a divertirse al sector de los juegos

Camila muy entusiaste acepta la invitación y le pide a su mamá que se dirijan al sector de los juegos con su nueva amiga.

Camila juega con la niña hasta las 18:20 hrs, momento en que se va su compañera de juego.

A las 18:30 hrs Camila y su mamá se van del Parque Borde Costero para dirigirse a su casa y contarle a su papá todo lo que hizo.

"BORDE COSTERO" - Creación de Personajes

