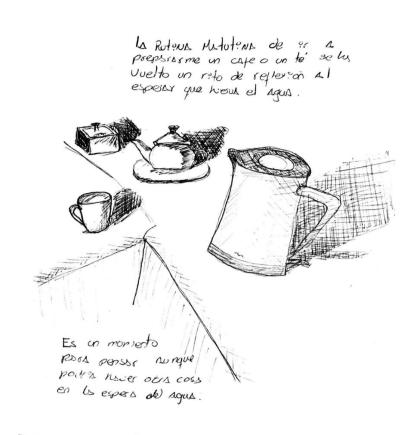
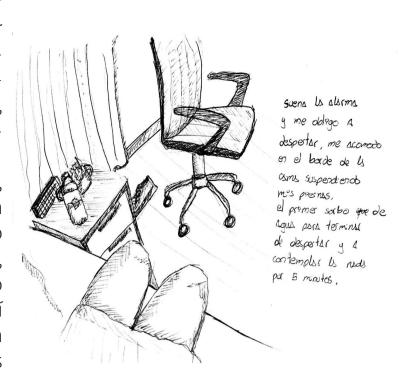
## Confusa permanencia

#### El primer paso del día

Si bien ya nos hemos adentrado por completo a este encierro podemos dar cuenta de como se conforman nuestras rutinas diarias, desde que despertamos comenzamos a regir un orden, movimientos y tareas que nos disponemos a cumplir.

Todo comienza desde nuestra cama, cuando nuestro cuerpo se mantiene en reposo durante un tiempo prolongado nos convertimos en parte del espacio, ocupamos un lugar en especifico como muchos objetos que nos rodean, es ahí recostado que nos sumergimos en un descanso, un sueño o pensamientos mientras nos envolvemos y nos mezclamos con el entorno.





Cada lugar es un contexto distinto enfocado para diversas actividades, cuando logro desprenderme de la cama comenzamos a velar por nosotros, el gesto de prepararte un café conlleva un proceso muy sencillo pero meticuloso comenzado desde la cuchara que se saca del cajón de la cocina para medir la cantidad hasta el agua que dejaste hirviendo para diluir este café que emana cierta fragancia que nos indica que comienza el día, el primer sorbo, un acto simple pero si los vemos a profundidad sugiere cierto cuidado hasta para las cosas más sencillas, para algunos indispensable y para otros no tanto.

### Reflexión

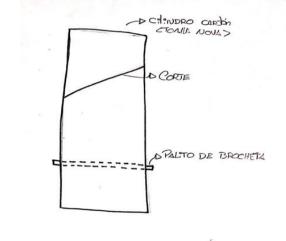


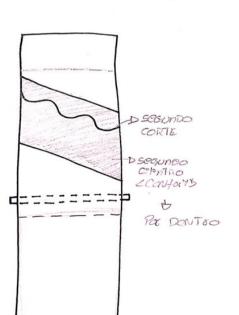
Mi habitación se ha vuelto mi lugar de descanso y de trabajo, cada objeto que la construye está congelado, solo ocupo lo esencial, cada vez llegan más objetos a habitar mi espacio, se acumulan entre ellos, una colección de vasos que al final del día llevo al lavaplatos, con tantas cosas en mente cada día es un nuevo desorden, mas allá de mirar, el detenernos a apreciar cada objeto en particular y comprender que es lo compone, cada cualidad es una huella de tiempo, un espacio habitado, una situación, un lugar que existe y cohabita con nosotros.



cada mañana la alarma sonar y con mucho esfuerzo me levanto, no tengo que preparar nada mi computador ya esta listo esperando que lo encienda con una selección de lápices a un costado y una hoja en blanco, lista para adentrarme a este mundo virtual que nos despega de todo lo material por un rato.

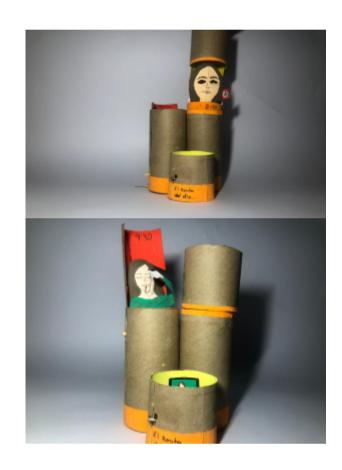
### El aparecer a partir de algo común





#### Proceso de construcción

Inicialmente la primera magueta de este aparecer a partir del un cilindro de cartón se pensó para que funcionara como un modelo que estuviera intervenido en capas, este sería desplazado verticalmente revelando lo que contiene en su interior, la intención era mostrarme a mi como me visualizo dentro de mi cabeza, fue una construcción simple con un quiebre en el cilindro principal que mostraría su interior, aun así, le faltaba trabajar en algún mecanismo que proporcionara movimiento y este acompañado de un relato que para ese momento aun no estaba definido.



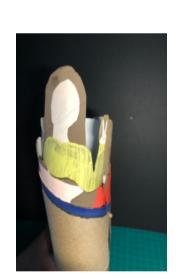
#### **Avances**

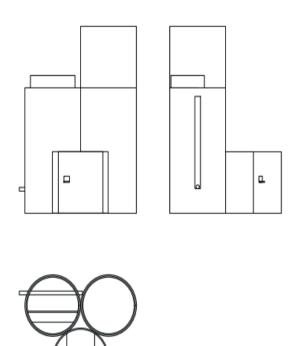
La siguiente propuesta se dividiría en 3 momentos, estos basados en el relato de la prolongada permanencia que se enfocaría en mi día como una rutina, el cilindro principal que es el mas alto mostraría el momento del despertar que le da el comienzo al día, luego le sigue el segundo acto que se enfocaría en el rito de tomar café que marcaria la mañana y por último el cilindro mas pequeño mostraría el resto del día que es cuando me siento en el computador a trabajar y paso tanto tiempo ahí que es como si estuviera sumergida dentro de él.

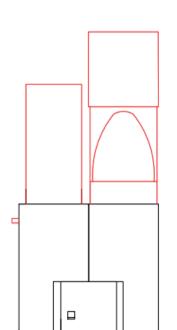


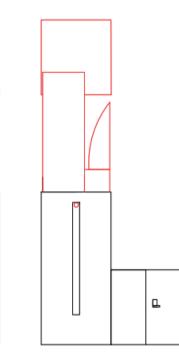






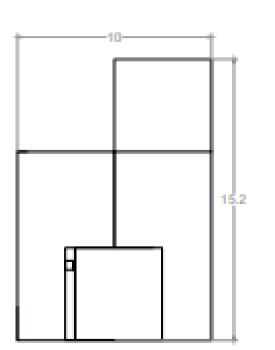




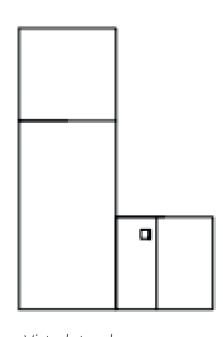


## **Planimetrias**

2:1



Vista frontal



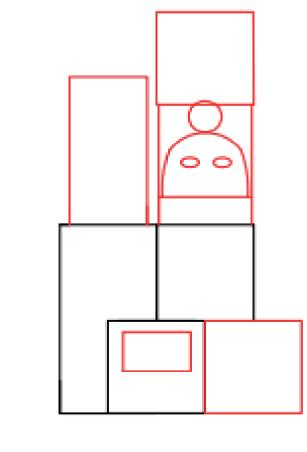
Vista lateral

# **Finalmente**

El objeto se compone de 3 partes que corresponden a los 3 momentos destacados en el relato, fomados por 3 cilindros de carton y uno intervenido por la mitad que le da la altura a uno y nos da el tercer elemento.

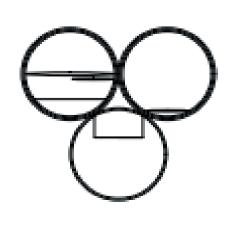
su interior esta formado por los tres momentos del dia (Despertar- tomar café- trabajando en el computador).

Un mecanismo simple que impulsa las piezas por un varilla y los gestos articulados por hilos.

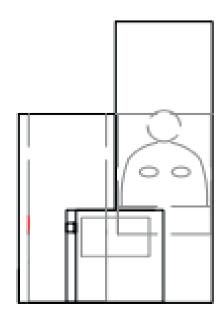


## Segundo momento

Corresponde al instante en el que surgen las piezas en una secuencia que se asocia a los horarios.



Vista planta



interior del objeto

