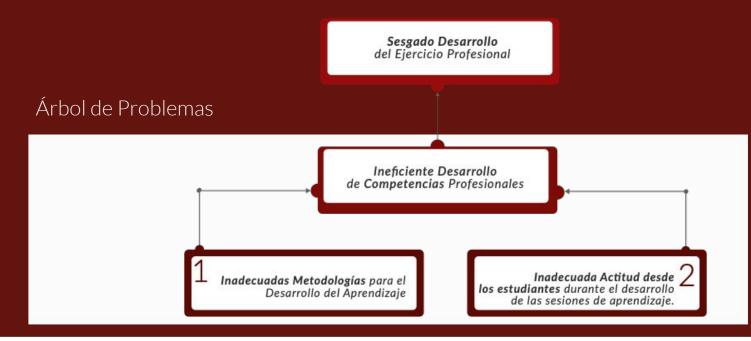


El DIBUJO para favorecer la CONCEPCIÓN de ideas en estudiantes de diseño.

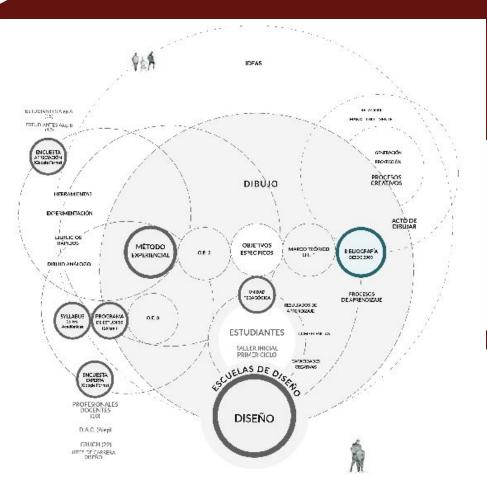
**Palabras Clave** 

Unidad Aprendizaje - Estudiantes Diseño - Dibujo análogo

## **CONTEXTO**



¿Cómo implementar un método de aprendizaje de modo experiencial para que los estudiantes de Diseño logren adquirir la habilidad de abstracción? Y ¿Por qué incluir el dibujo análogo como herramienta para que los estudiantes logren dar respuestas en sus procesos creativos?

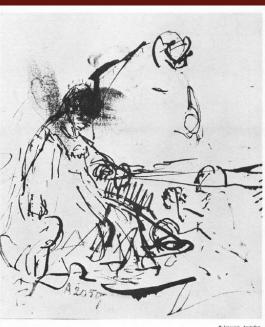


Favorecer Creatividad

**Concebir** Ideas (representar)

- Proyecto Innovación docente
- Demostrar los
  Aportes del Dibujo en Unidad de Aprendizaje

Fig. 1. Foto página. Elaboración bibliográfica. CC BY 4.0.



HAMAN IMPLORES THE GRACE OF ESTHER BY REMBRANDT





Fig. 3. Foto página. Elaboración bibliográfica. CC BY 4.0.

## Kumón Nicolaides.

"How to drow". Students gesture drawings.

Fig. 2. Foto página. Elaboración bibliográfica. CC BY 4.0.

## Unidad de Aprendizaje

Evaluar la Unidad de Aprendizaje basado en el dibujo análogo como herramienta experiencial para propiciar la adquisición de habilidades de abstracción-reflexión en los procesos creativos en estudiantes de diseño.

- Analizar los procesos de aprendizaje en escuelas de diseño de la Vta. Región.
- 2. Identificar los aportes del dibujo específico para el aprendizaje de procesos creativos en términos de generación proyección de ideas y la función que cumple en la relación existente entre mano, ojo y mente.
- 3. Diseñar y aplicar una unidad de aprendizaje a través de dibujos análogos como herramienta experiencial y experimental para adquirir las habilidades de abstracción reflexión en estudiantes de de diseño, propiciando la capacidad de ideación y respuesta gráfica creativa

A. General

B. Específicos

Objetivos

APORTE PARA **FUTURAS INVESTIGACIONES** 



Fig. 4. Foto ejercicios. Representación de técnicas análogas. Fuente elaboración propia. CC BY 40

**x FIN** 

Ficha N°3