

DISPONER LUZ ESBELTA

El proyecto se basa en generar dos entradas, diferenciados por un número o momento. Aquí particularmente decido trabajar desde:

- A) Una subdivisión del cubo, en tres partes iguales (Altura)
- B) La diagonal (Sombra / Brillo)

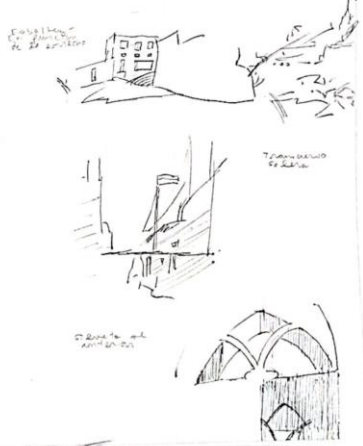
Básicamente lo que hice fue dividir la base diagonalmente de forma tal de generar simetrías, en donde la escalera de cuartos asciende hacia una luz esbelta. Hacia donde, la escalera de tercios al brillo.

Rasgo Espacial

Invertir la forma en torno a un centro.
Genera la torsión o Transición.



observaciones



PLANOS

Estructura

Para una mayor rigidez estructural. En la propuesta 2 cambio uno de los tercios, para seguir la configuración de vigas diagonales. En la planimetría cambio el sistema por una construcción estructural de Truss.



conforme al camino

Lucarna

