



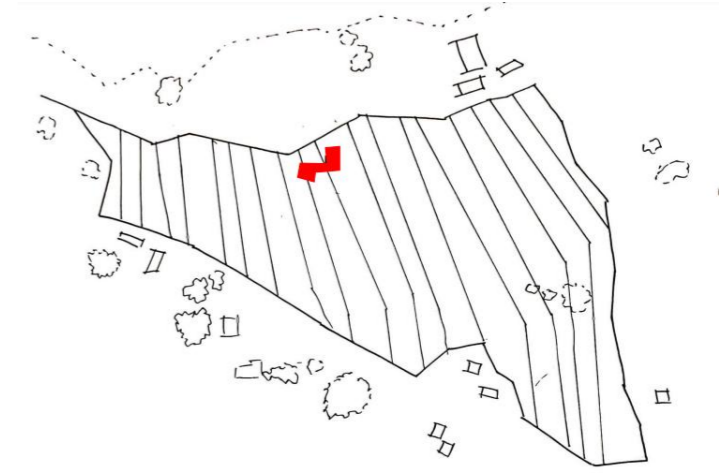
Jose Herrera Núñez

Refugio Educativo del Contemplar Caminando

Emplazamiento

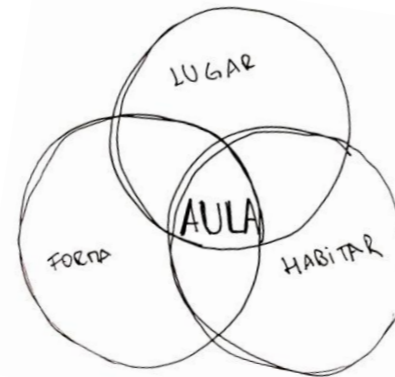
Huilloc, Ollaytantambo Perú

Este proyecto nace bajo la necesidad de crear un espacio-refugio para los niños de Huilloc Alto debido a que presenta un terreno altamente montañoso y de difícil traslado junto con unas difíciles condiciones geográficas y climática.



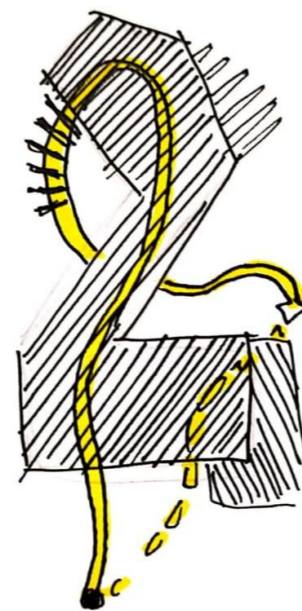
Forma Sendero en altura de extensión cóncava

La forma viene dada para otorgar una continuidad en el habitar. Nace desde la idea ya preestablecida del caminar a través de senderos elevados que van abrazando las montañas

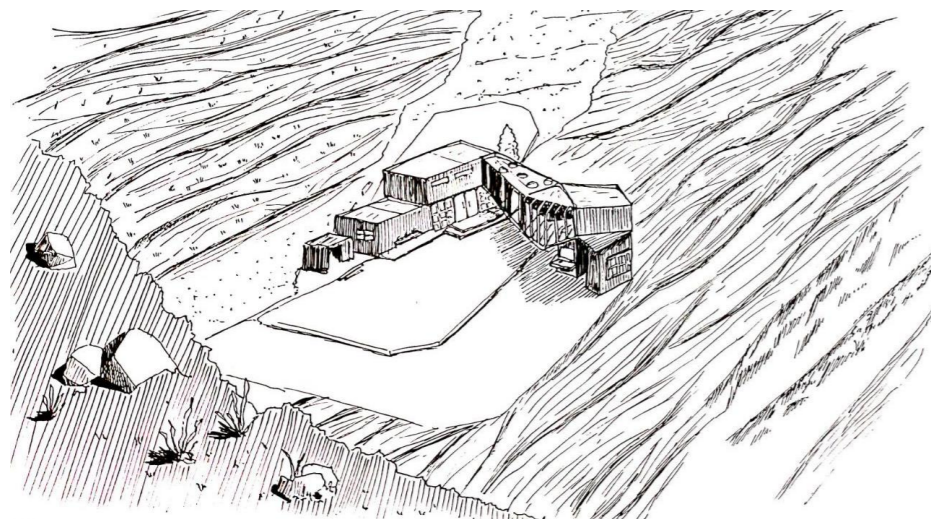


Acto Recorrer lúdico contenido en una estrechez circundante

El caminar esta muy presente en la comunidad de Huilloc Alto, por lo que la obra propone una forma de habitar de un constante movimiento. el aula se conforma a través del recorrido que genera cada niño



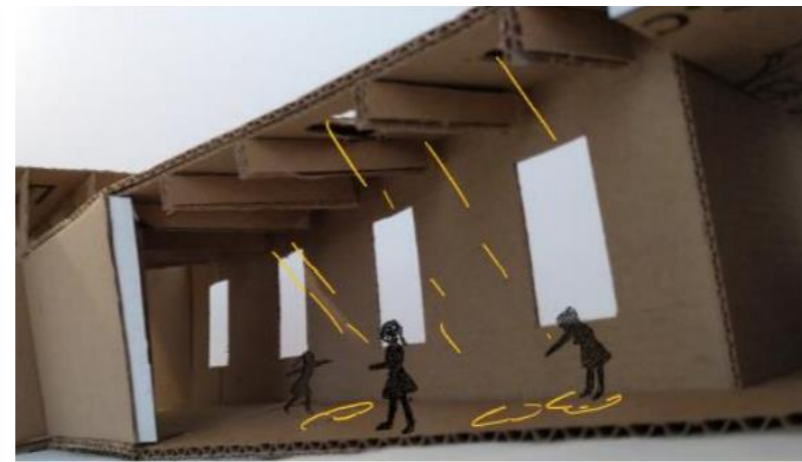
Forma que alberga el acto



Forma del corredor lumínico que contiene a los dos grandes amplitudes

El nexo entre dos espacios cobra un mayor protagonista al ser en si mismo un trayecto educativo y de juego al permitir el ingreso de luces con formas que atraen a los niños.

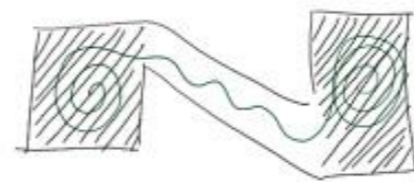
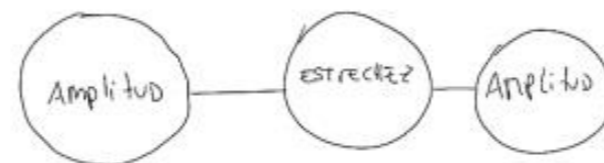
Se configura el espacio para hacer de todo lugar un ambiente de descubrimiento e interacción con la obra en si.



El juego de los niños se da a lo largo de la extensión a través de aberturas lumínicas en el techo

El aula tiene una forma en la que guía a través del cambio en las amplitudes, haciendo de lo mas estrecho un lugar fugaz, en donde el movimiento predomina por sobre el estar mientras que en los espacios amplios se permanece y se configura un acto de aprendizaje estático.

La idea de que este intermedio estrecho conecta a estos dos grandes espacios es generar un respiro de forma que los niños con solo el hecho de caminar su percepción del espacio cambie



estas Amplitudes son transitadas a través de un corredor lumínico, conecta estos dos espacios por medio de una estrechez.

Especificaciones del Proyecto

