

TIPO REFERENCIA: Papeles

TÍTULO: **Pascal y Brianchon**

AUTOR: ---

EDICIÓN: ---

PÁGINAS: 1

IMÁGENES: 1

FORMATO: 21,5 x 27 cm.

LUGAR: Viña del Mar

FECHA: 1985

COLECCIÓN: Godo

FONDO: Iommi-Amunátegui

CONJUNTO: Sobre Café

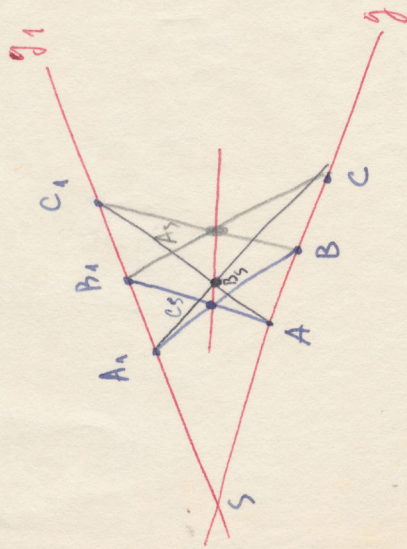
NÚMERO INGRESO: 025

NOTA EDICIÓN: ---

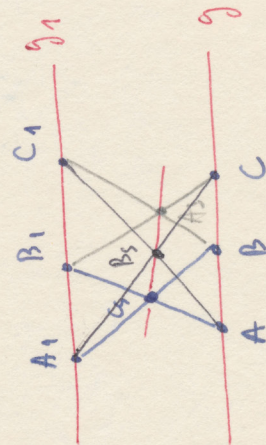
CLAVE: Iommi / Godo / Iommi-Amunátegui / Sobre Café /
Pascal y Brianchon / 1985 / 025 /

CÓDIGO: **IOM-GOD-IAM-SCA-PAS-985-025**

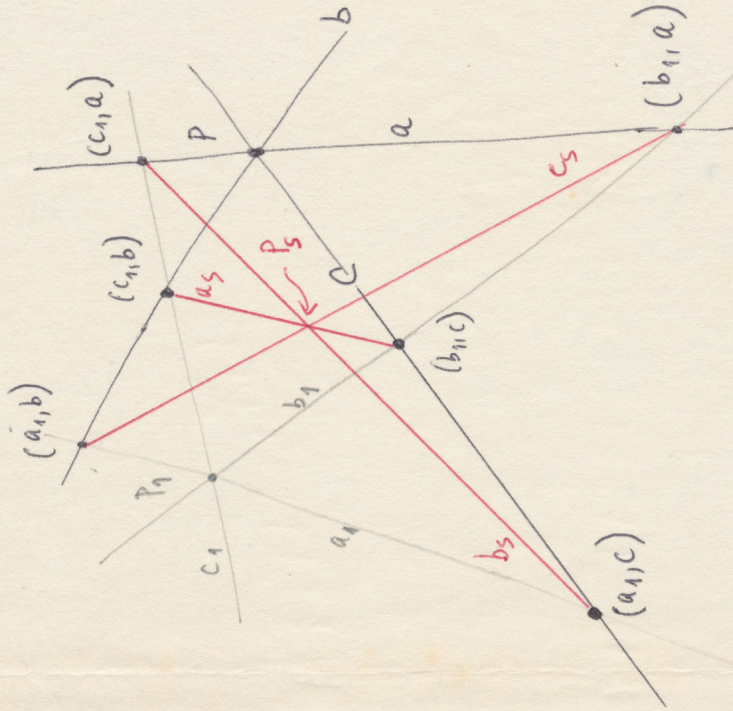
Pascal



Nota: g_1 y g_2 pueden ser paralelos (encuentra en el punto ∞)



Brianchon



Dualidad

punto \leftrightarrow recta

cortar \leftrightarrow ser unido

Como el Teorema de Pascal

i) la recta g_1 une a los puntos A_1, B_1, C_1
la recta g_2 une a los puntos A_2, B_2, C_2 .

ii) mediante rectas se unen respectivamente los puntos A_1, B_1, C_1 } C_2 es el punto de intersección
 B_2, A_2 } de otras 2 rectas.

• mediante rectas se unen resp. los puntos

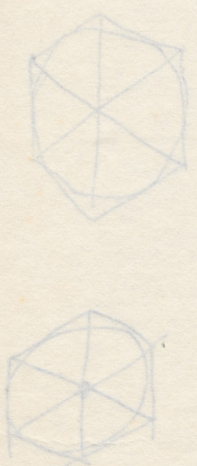
B_1, C_1 } A_2 es el punto de intersección de otras 2 rectas.

• mediante rectas se unen resp. los puntos

C_1, A_1 } B_2 es el punto de intersección de otras 2 rectas.

Se depende que A_2, B_2, C_2 están en una misma línea recta.

"Traducción": Se depende que los rectas (puntos) A_2, B_2, C_2 se cortan (están, se unen en) en un mismo punto (una misma recta)



Dual (de Brianchon)

i) en el punto P_1 se cortan las rectas a_1, b_1, c_1 .
en el punto P_2 se cortan las rectas a_2, b_2, c_2 .

ii) las rectas a_1, b_1, c_1 se cortan en el punto (a_1, b_1)
" " " " " "
" " " " " "
" " " " " "

luego los puntos (a_1, b_1) y (b_1, a_1) determinan la recta C_2

• las rectas b_1, c_1 se cortan en (b_1, c_1)

" " " " " "
" " " " " "

los puntos (b_1, c_1) y (c_1, b_1) determinan la recta A_2 .

• las rectas c_1, a_1 se cortan en el punto (c_1, a_1)

" " " " " "
" " " " " "

los puntos (c_1, a_1) y (a_1, c_1) determinan la recta B_2 .

\Rightarrow se deduce que las rectas A_2, B_2, C_2 se cortan en el mismo punto P_2 .

"Traducción": se deduce que los puntos (las rectas) A_2, B_2, C_2 están (se cortan) en la misma recta (punto)

