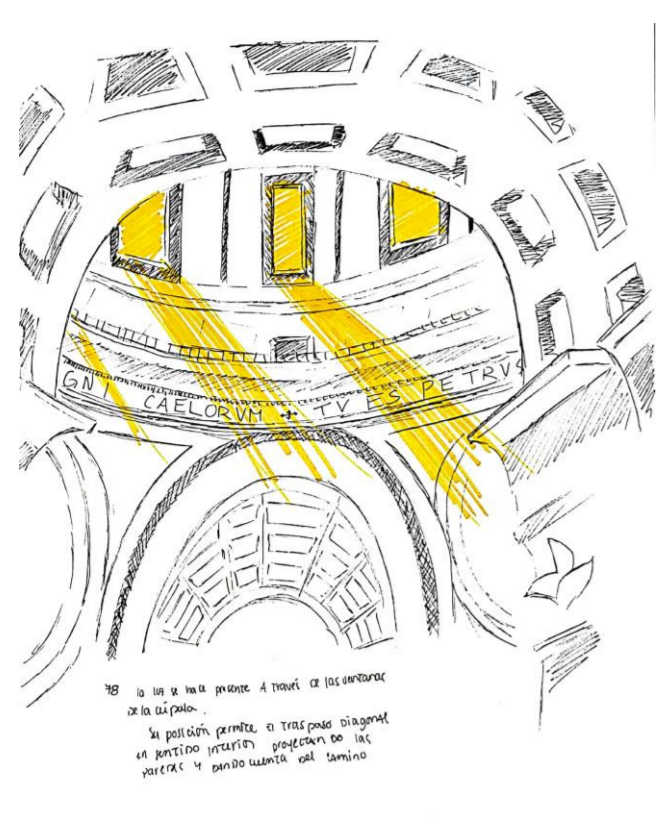


Cantidad de Total de Croquis:  
 TAREA 1: 01 - 25  
 TAREA 2: 26 - 50  
 TAREA 3: 51 - 66  
 TAREA 4: 66 - 83

# Estadía lúdica bajo haces sesgados por contrastes ramificadas

## Croquis Conducentes



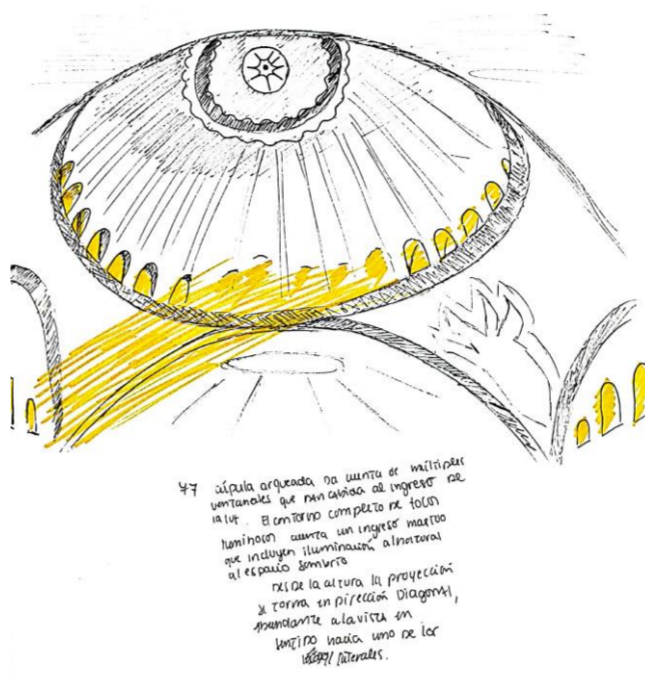
78. La luz se hace presente a través de las ventanas de la cúpula. Su posición permite el **traspaso diagonal** en sentido interior proyectando las paredes y **dando cuenta del camino**.



61. La luz se deja aparecer por ciertos **vacíos creados por las ramas** y se deja caer en el suelo como un "piso jaspeado". Los niños se reúnen entorno a este nuevo suelo que mas que estadía **complementa el juego y la actividad**. Se comienza a desarrollar la actividad motora, salto, trote, movimiento. Los rayos actúan como cápsula y así interactuar con las demás generadas.



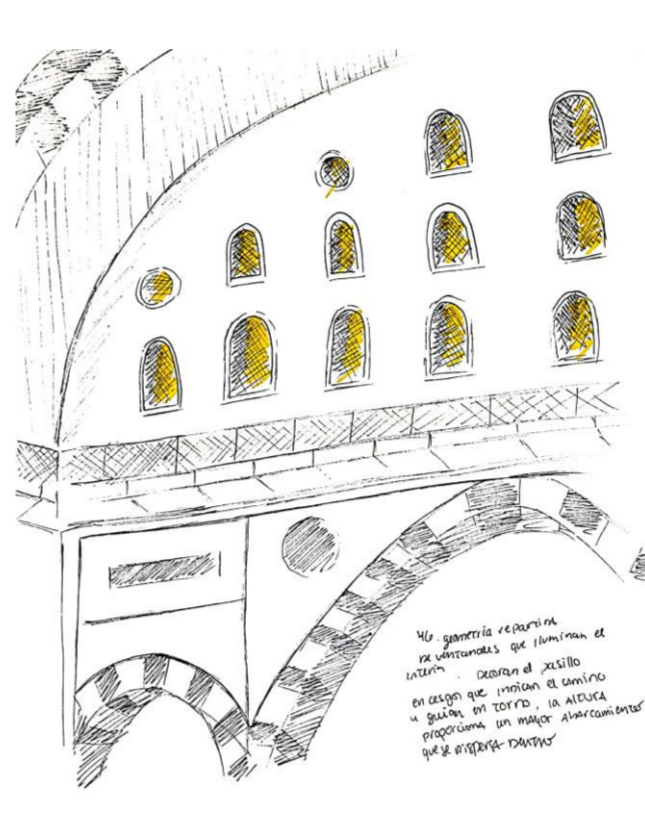
1. Algunos haces de luz atraviesan el **vasto follaje** del árbol, a pleno medio día se deja entre ver luminosidad dentro de la **envolvente frondosa** alrededor del árbol.



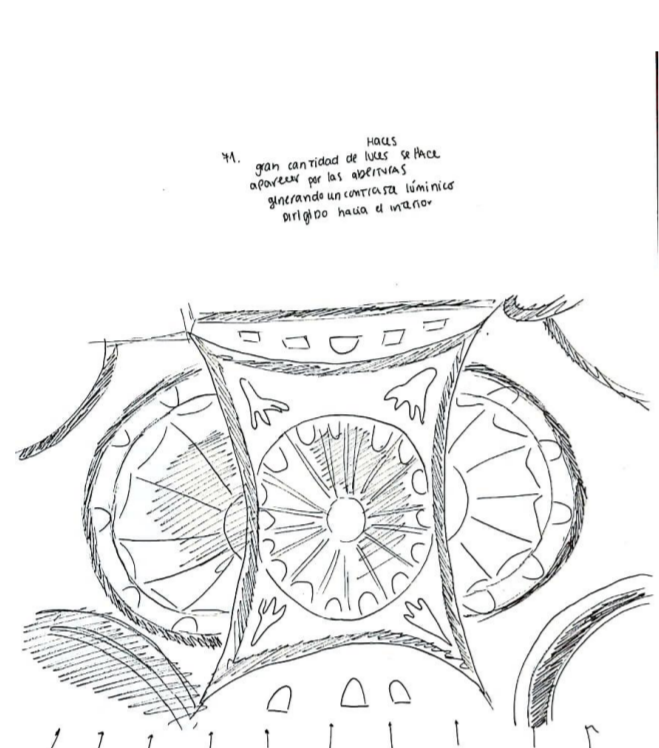
77. **Cúpula arqueada** da cuenta de múltiples ventanales que dan **cabida al ingreso de la luz**. El contorno completa de focos luminosos cuenta un ingreso masivo que incluyen iluminación al natural al espacio sombrío. Desde la **altura la proyección se torna en dirección diagonal**, abundante a la vista en sentido hacia uno de los laterales.



58. **Cuerpos extensos y alargados** opacan el paisaje dejando ver a través de **sesgos luminicos** lo trasero y lo contemplable



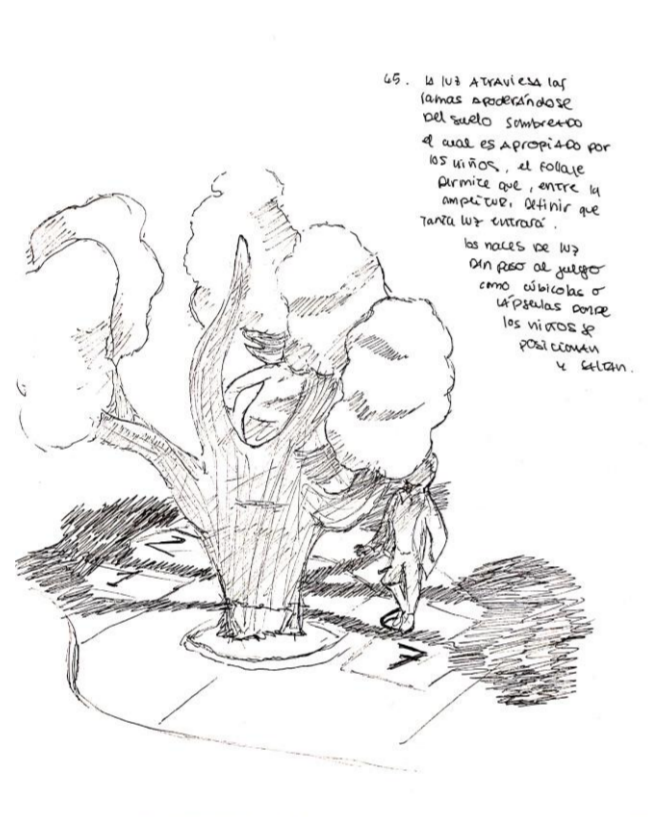
76. Geometría repartida de ventanales que iluminan el interior. Decoran el pasillo en sesgos que **indican el camino y guían en torno**, la altura **proporciona un mayor abarcamiento** que se dispersa dentro.



71. Gran cantidad de haces se hacen aparecer por las **aberturas generando un contraste** lumínico dirigido hacia el interior.



29. **Espacio abierto** que permite al niño **desplazarse por cada rincón** del parque, aun así sigue un mismo **punto de referencia** del se guía y concentra para no perderse

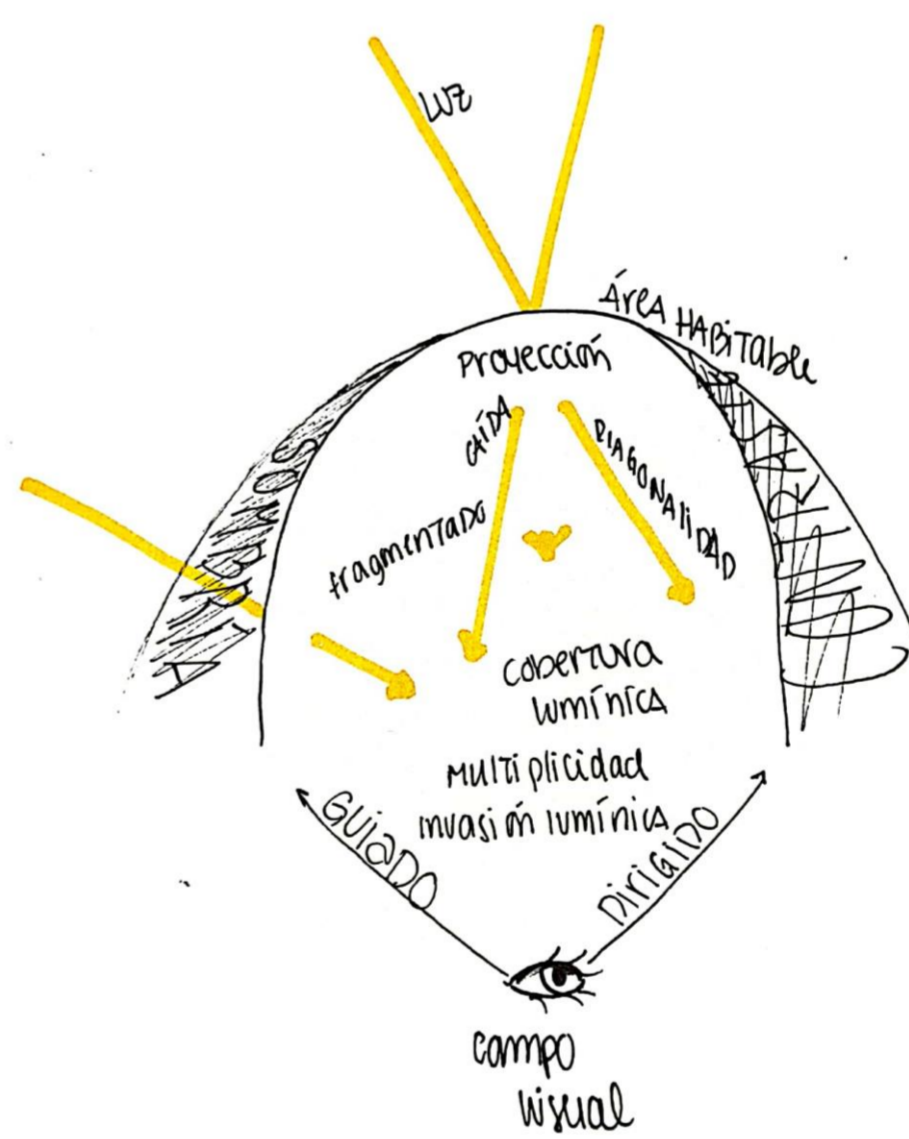
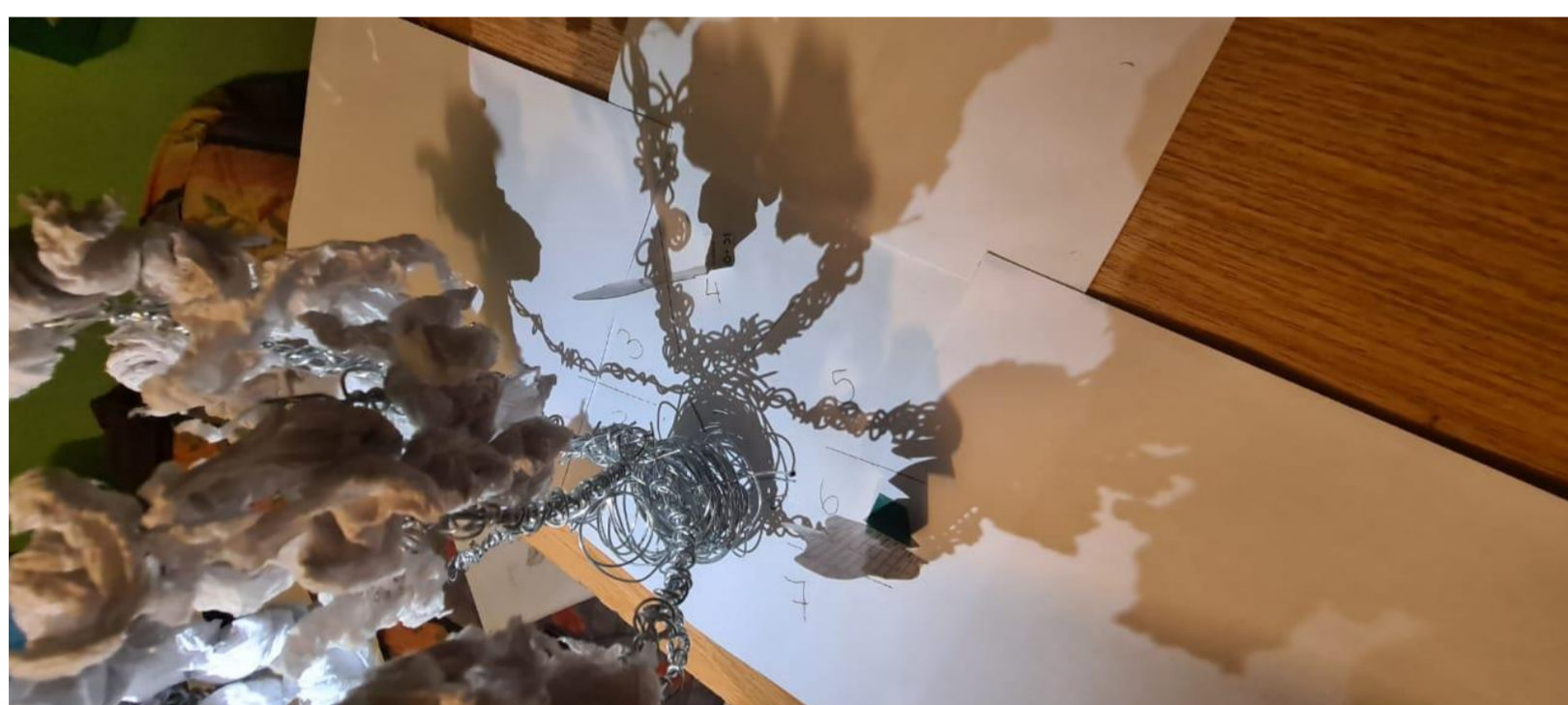


65. La luz atraviesa las ramas **apoderándose de suelo** sombreado el cual es apropiado por los niños, el follaje permite que, entre la **amplitud, definir que tanta luz entrará**. Los haces de luz **dan paso al juego como cubículos o cápsulas** donde los niños se posicionan y saltan.



43. Juego al aire libre. Varios niños dentro de una rotonda. Todos **se reúnen dentro del juego donde juegan y se divierten**. Este acoge a los niños mientras ellos se juntan en torno a él, ríen, juegan, **interactúan y estimulan sus habilidades sociales y emocionales**.

## Referencias



## Prototipo

