

de puros trazo para llegar a
distinto; lo que "corta" el dibujo
"línea".

La Profundidad en el Dibujo

José Vial Armstrong (1926-1983) fue un arquitecto chileno dedicado a la enseñanza de la arquitectura. Participó en la fundación del Instituto de Arquitectura de la de la Universidad Católica de Valparaíso y fue miembro de la Ciudad Abierta de Amereida.

El siguiente texto es la transcripción de unos apuntes manuscritos, realizada por Daniel Vial y publicada en un sitio web dedicado a una serie de archivos de José Vial. Disponible en: <http://www.josevial.cl/>

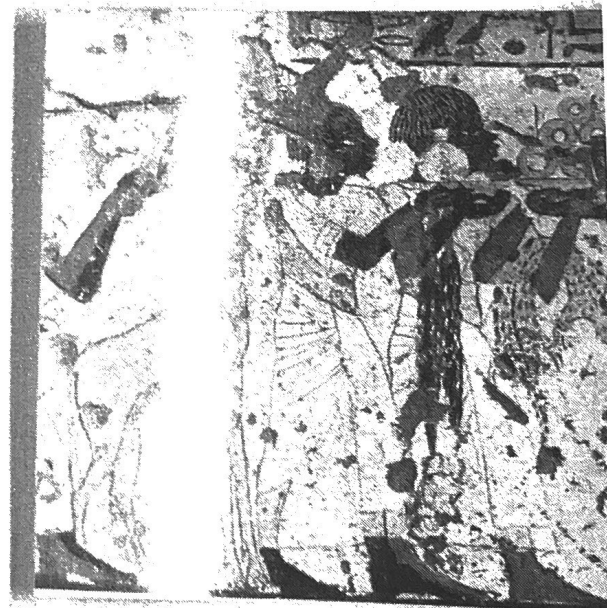
El dibujo como herramienta de conocimiento 2018



② Vacas y Bueyes iguales



② Indiferencia a la mala relación de tamaño
entre hombre y animal. a la escala
de la vida de la ciudad de la ciudad de la ciudad



③ Indiferencia a la mala relación de tamaño
entre hombre y animal. a la escala
de la vida de la ciudad de la ciudad de la ciudad

LA PROFUNDIDAD EN EL DIBUJO

José Vial Armstrong.

Nota:

El presente es escrito trata estrictamente del dibujo; y dentro de él, de la profundidad.

Al tratar del dibujo, deja fuera de su campo al relieve, considerado escultórico; y deja fuera a la pintura y al color en todo lo que no se refiere directamente a la profundidad.

Al señalar los pasos que avanzan hacia una "noción de la representación de la profundidad", se lo hace a través de los testimonios directos del dibujo, descartando las posibles influencias que hayan podido ejercer el resto de las artes plásticas, la escultura o la arquitectura.

"PROFUNDIDAD": COMO SURGE EL PROBLEMA EN EL DIBUJO

El espacio real tiene tres dimensiones: ancho, alto y "profundidad".

La "profundidad" es la 3ª dimensión, esto es, la que se aleja en la dirección en que uno está mirando.

La obra de la escultura y la arquitectura son cuerpos, o sea, de suyo se desenvuelven en las tres dimensiones.

Pero el dibujo y la pintura realizan su obra en "el plano", una superficie (un muro, un papel, una tabla, una tela, el suelo, etc...) que sólo posee dos dimensiones: ancho y alto. Luego, le falta una dimensión del espacio real.

~~El presente es~~
trata estrictamente del
dibujo; y dentro de él,
de la profundidad

El presente es escrito
trata estrictamente del
dibujo; y dentro de él,
de la profundidad.

El presente es escrito
trata estrictamente del
dibujo; y dentro de él,
de la profundidad

La "profundidad" es la 3ª
dimensión, esto es, la que
se aleja en la dirección
que uno está mirando

La "profundidad" es la 3ª
dimensión, esto es, la que
se aleja en la dirección
que uno está mirando

una superficie (...) que
sólo posee dos dimensiones:
es: ancho y alto. Luego,
le falta una dimensión
del espacio real

A pesar de eso, el dibujo y la pintura figurativa, trata de mostrar las cosas reales tal como se ven, es decir, sumergidas en un espacio de tres dimensiones.

Si al "plano" le falta una, ¿cómo hacerlo? Por medio de un "artificio".

Artificio quiere decir "hecho con arte", es decir, en este caso un ingenio que, por medio de una ficción, logra sin embargo presentar el hecho real. La tarea que el artificio tiene que cumplir se reduce, pues, a representar lo de 3ª dimensión que tiene la presentación de las cosas reales, en el entendido que lo de dos dimensiones que estas tienen, se da de suyo porque la pintura y el dibujo trabajan en el "plano".

El problema es, por lo tanto inventar este artificio.

EL DIBUJO SIN "PROFUNDIDAD"

En términos extremadamente generales, se podría decir que el dibujo trata de representar "un modo de ser" de las cosas reales. Subrayo la palabra "modo", porque éste cambia según lo que concibe, interesa y admira la mente que dibuja.

A partir de eso, es posible pensar hipotéticamente en las concepciones que hayan tenido los antiguos cuando dibujaban los cuerpos lejanos del mismo tamaño que los cercanos.

Un hombre que está muy lejos, —casi un punto en la distancia— "es" sin embargo el mismo cuando está a nuestro lado. Este "es", es el dibujo de su figura real, incambiable y propia. No es extraño entonces que la concepción de los antiguos estableciera entre lo lejano y lo cercano una relación de igualdad que es idéntica a la relación que toda cosa tiene consigo misma.

Si al "plano" le falta una (dimensión) ¿cómo hacerlo? Por medio de un "artificio".

Si al "plano" le falta una (dimensión) ¿cómo hacerlo? Por medio de un "artificio".

el dibujo trata de representar "un modo de ser" de las cosas reales.

El dibujo trata de representar "un modo de ser" de las cosas reales

El dibujo trata de representar "un modo de ser" de las cosas reales

Un hombre que está muy lejos, "es" sin embargo el mismo que está a nuestro lado

Concebida la representación de la figura de aquel hombre como algo fijo, es pues casi tan impensable que ella pueda modificarse de tamaño por efecto de la "profundidad" del espacio, como lo pueda ser para nosotros el que el tamaño pueda variar por la velocidad: no se ve la relación.

La "profundidad" de espacio que es palpable en lo tridimensional, no se manifiesta sin embargo por sí misma en la representación visual del dibujo. Se muestran sólo sus efectos, a través de la variación de tamaño de los cuerpos representados. Por esta razón, —y juzgando la obra de los antiguos desde nuestras concepciones actuales— cuando ellos establecen entre cercano y lo lejano una relación de igualdad, decimos que la pintura primitiva trabaja sin la "noción" de la "profundidad" en la representación del dibujo.

En cambio, la identidad de una cosa, un animal o un hombre, —identidad que en el lenguaje gráfico queda representada por la figura— fue inicialmente estudiada y llevada a un extremo de perfección tal, que casi no fue igualado posteriormente, como puede constatarse en el arte de las cavernas (1). Tan fuerte fue en estas y otras culturas iniciales la búsqueda de la figura y su desentendimiento del tamaño como fenómeno del espacio, que ni siquiera la escala relativa de tamaños entre los diversos animales (2), o entre el hombre y los animales, fue en general motivo de preocupación para ellos: aún más, cuando posteriormente hubo preocupación por el tamaño entre los artistas, fue para señalar algo ajeno al espacio, esto es, significar la "importancia" de una figura con respecto a otras: se dibujaba más grande al emperador que a sus vasallos.

La "profundidad" de espacio que es palpable en lo tridimensional, no se manifiesta sin embargo por sí misma en la representación visual del dibujo.

La identidad de una cosa, animal o un hombre fue inicialmente estudiada y llevada a un extremo de perfección tal, que casi no fue igualado posteriormente.

Cuando posteriormente hubo preocupación por el tamaño entre los artistas, fue para señalar algo ajeno al espacio.

La "profundidad" de espacio que es palpable en lo tridimensional, no se manifiesta sin embargo por sí misma en la representación visual del dibujo.

La identidad de una cosa, un animal o un hombre fue inicialmente estudiada y llevada a un extremo de perfección tal, que casi no fue igualado posteriormente.

La "profundidad" de espacio que es palpable en lo tridimensional, no se manifiesta sin embargo por sí misma en la representación visual del dibujo.

LO "GENÉRICO" DE LA FIGURA

En su búsqueda de la identidad, los artistas primitivos se orientaron a recoger con la figura aquello esencial y común de la cosa o animal que tenían delante, es decir, aquello "genérico" capaz de dar cuenta de que esa cosa o animal "es" (3).

La potencia de la visión genérica de las cosas se aplica no solo al todo, sino a cada una de sus partes, y conduce casi directamente a la creación de tipos. Es decir, "lo igual" adquiere un valor: los toros de los dibujantes egipcios, por ejemplo, son casi todos iguales y lo mismo ocurre con los rostros humanos, el cuerpo y sus partes. Cada cosa recibe su identidad tal como si su figura dibujada fuera signo fijo de lo que ella es.

De manera que nunca se llega a lo particular o accidental dentro de lo genérico, es decir, al retrato. En cambio la escultura si llega al retrato, debido al parecer, a que ella no tiene necesidad de transcribir desde las tres a las dos dimensiones.

Pero dicha visión obliga al pintor a una severa reducción a lo distintivo, de tal manera que una especie de pez se diferencia de otra, o una especie de pájaro a de planta de otra con una penetración en la observación y una fuerza para restar en pocos trazos todo lo superfluo a aquello distintivo, que se manifiesta ahí, en "lo igual", el valor de un hallazgo o descubrimiento artístico (4).

La potencia de lo "genérico" redunda pues en una potencia de la autonomía de cada figura.

EL PUNTO DE POSICIÓN

Sin embargo, la limitación de la representación bidimensional de lo visible reside en que desde

recoger con la figura aquello esencial y común de la cosa o animal que tenían delante, es decir, aquello "genérico" capaz de dar cuenta de que esa cosa o animal "es".

Cada cosa recibe su identidad tal como si su figura dibujada fuera signo fijo de lo que ella es.

obliga al pintor a una severa reducción a lo distintivo

con la penetración en la observación y una fuerza para restar en pocos trazos todo lo superfluo a aquello distintivo.

aquello "genérico" capaz de dar cuenta de que esa cosa o animal "es"

obliga al pintor a una severa reducción a lo distintivo

aquello genérico capaz de dar cuenta de que esa cosa o animal "es".

una determinada posición del observador con respecto al objeto, no se ve "todo" el objeto: ve sólo la parte que enfrenta a la vista. Los artistas primitivos estaban obligados a recoger con su figura aquello más distintivo, lo genérico de la cosa o el animal que tenían delante, no sólo de su forma, sino aún de sus gestos o actitud. Y es evidente que si tratamos de dibujar un aparato de televisión por ejemplo, y queremos que la figura no se confunda con otro objeto, es más favorable dibujarla por el frente que por el lado.

Así, los artistas primitivos tuvieron que elegir una "posición" en el espacio para dibujar, de manera que la figura arrojara lo más genérico y distintivo del objeto. Habitualmente la posición elegida para dibujar animales, fue la posición lateral. Pero la elección del punto de posición genera un problema, esto es, que no todas las cosas arrojan su valor genérico al ser dibujadas desde el mismo punto de posición. Por ejemplo un río, para ser reconocido como tal, había que dibujarlo desde un punto de posición superior, visto desde arriba, mientras un buey, había que hacerlo de lado; y el hombre convenía más representarlo de frente: Un "caos" de puntos de posición que sin embargo no terminaba ahí; porque algo genérico y distintivo de un buey, por ejemplo, son sus dos cuernos, que desde un punto de posición lateral aparecen como uno. Por lo tanto, habría que dibujar los cuernos de frente. Esto quiere decir que, aún en un mismo animal para representar lo esencial de su género era necesario tomar dos puntos de posición. ¿Cual elegir?

desde una determinada posición del observador con respecto al objeto, no se ve "todo" el objeto.

tuvieron que elegir una "posición" en el espacio para dibujar, de manera que la figura arrojara lo más genérico y distintivo del objeto.

Esto quiere decir que, aún en un mismo animal para representar lo esencial de su género era necesario tomar dos puntos de posición.

elegir una "posición" en el espacio para dibujar de manera que la figura arrojara lo más genérico y distintivo del objeto.

para representar lo esencial de su género era necesario tomar dos puntos de posición.

elegir una "posición" en el espacio para dibujar de manera que la figura arrojara lo más genérico y distintivo del objeto.

LOS PRIMEROS "ARTIFICIOS" DEL DIBUJO SIN PROFUNDIDAD; LA "DESCOMPOSICIÓN" DE LA FIGURA

Fueron tal vez los pintores egipcios, desde muy tempranas épocas de su civilización, los que resolvieron la interrogante inventando el primer gran artificio del dibujo, que sólo cuatro o cinco mil años después, reviviría Picasso en el Cubismo, esto es, la figura "descompuesta" en varios puntos de posición.

La Figura Descompuesta en varios puntos de posición, es la que se "compone" descomponiéndola, de manera que sus distintas partes están dibujadas desde distintos puntos de posición. Cada parte es "genérica", en el sentido antes señalado.

Si se considera la figura humana, entre los egipcios, puede observarse que la cabeza está de perfil, el torso está de frente, los brazos generalmente de perfil, las manos casi desde arriba, (mostrando el dorso), y la parte baja del tronco y las piernas de perfil. La cabeza de perfil es indudablemente el punto de posición distintivo y más favorable no sólo al compararlo con el óvalo visto de frente, sino también para representar la diferencia entre el hombre y la mujer y el esplendor de los atuendos.

En el torso femenino, visto de frente, hay una nueva descomposición, porque uno de los pechos es dibujado siempre de lado, precisamente para mostrar la forma de un "bello pecho joven" característico de la belleza femenina, lo cual no se apreciaría visto de frente. Para obviar el "problema del otro pecho" que necesariamente habría que dibujar de frente, los pintores

la figura "descompuesta" en varios puntos de posición.

sus distintas partes están dibujadas desde puntos de posición distintos. Cada parte es "genérica".

La cabeza de perfil es indudablemente el punto de posición distintivo y más favorable no sólo al compararlo con el óvalo visto de frente, sino también para representar la diferencia entre hombre y la mujer

la figura "descompuesta" en varios puntos de posición.

sus distintas partes están dibujadas desde distintos puntos de posición. Cada parte es "genérica".

sus distintas partes están dibujadas desde distintos puntos de posición. Cada parte es "genérica".

recurrieron al artificio de taparlo con un brazo. Sobre esto hay que hablar más adelante.

Para comprender el grado de abstracción a que llega la "descomposición" de la figura en el caso de los brazos, hay que tomar en cuenta que los brazos que aparecen dibujados en un gesto aparentemente lateral, por ejemplo en actos de ofrenda o de oración, estaban en la realidad dirigidos hacia adelante, es decir en la misma posición que el torso. Pero si los pintores egipcios hubieran dibujado los brazos extendidos vistos desde adelante, el efecto de la profundidad del espacio habría modificado la "figura genérica" del brazo, lo cual no estaba en su mente ni en su ojo porque en términos de representación, el brazo "es" en todo momento igual.

En la parte baja del cuerpo femenino se observa en numerosos casos, también, dos descomposiciones simultáneas: el perfil muestra la nalga y después la pierna vista de lado, pero el vestido - diseñado por el sastre en frontalidad - es dibujado de frente.

EL ARTIFICIO DE LA "SUPERPOSICIÓN"

Otro "artificio" de los primeros artistas en lo que se refiere a "profundidad" es el uso de la "superposición": un cuerpo anterior cubre a uno posterior y esta superposición provoca una situación de profundidad. En principio se podría considerar que la superposición no es un "artificio", ya que hoy día pensamos que sin ella, prácticamente no se podría dibujar. Sin embargo, numerosos dibujos prehistóricos, que bien podrían considerarse como primeros gestos de representación artística, son siluetas, es decir, representaciones sin rasgos de superposición y,

hubieran dibujado los brazos extendidos vistos desde adelante, el efecto de la profundidad del espacio habría modificado la "figura genérica".

En la parte baja del cuerpo femenino se observa en numerosos casos, también, dos descomposiciones simultáneas.

un cuerpo anterior cubre a uno posterior y esta superposición provoca una situación de profundidad.

en la parte baja del cuerpo femenino se observa en numerosos casos, también, dos descomposiciones simultáneas

un cuerpo anterior cubre a uno posterior y esta superposición provoca una situación de profundidad.

un cuerpo anterior cubre a uno posterior y esta superposición provoca una situación de profundidad.

por lo tanto, carentes de profundidad. De manera que la "superposición" es un "artificio", el cual inicialmente se aplica a lo de 3ª dimensión de la figura considerada individualmente. Algo "genérico", por ejemplo de un toro, es poseer cuatro patas; si se lo dibuja exactamente de perfil, aparecería un toro de dos patas al cubrir las del plano anterior las del posterior: se lo dibuja entonces, andando.

Numerosos otros casos de artificios pueden observarse en la figura humana en cuanto a superposición, como por ejemplo el ya mencionado del brazo que cubre el pecho en la figura femenina.

Por lo tanto, en el contexto de una visión "genérica" de la figura y sus partes la "descomposición" y la "superposición" pueden considerarse como los dos artificios básicos del dibujo sin "profundidad" de los pintores primitivos.

"PROFUNDIDAD" Y "ARTIFICIOS" EN EL DIBUJO SIN "PROFUNDIDAD"

En el dibujo sin noción de profundidad, los "artificios" representan lo de 3ª dimensión en una relación de igualdad de lo cercano y lo lejano.

Hay pues en los antiguos – en estricto sentido – representación de la profundidad. Pero esa representación se da dentro de un "modo" que nosotros, a partir de los conceptos actuales, hemos calificado sin una "noción" de la representación de la profundidad, en cuanto ésta implica un achicamiento de los cuerpos en la distancia.

la superposición es un "artificio", el cual inicialmente se aplica a lo de 3ª dimensión de la figura considerada individualmente.

en el contexto de una visión "genérica" de la figura y sus partes la "descomposición" y la "superposición" pueden considerarse como los dos artificios básicos del dibujo sin "profundidad".

los "artificios" representan lo de 3ª dimensión en una relación de lo cercano y lo lejano.

la "descomposición" y la "superposición" pueden considerarse como los dos artificios básicos del dibujo sin "profundidad".

los "artificios" representan lo de 3ª dimensión en una relación de lo cercano y lo lejano.

la "descomposición" y la "superposición" pueden considerarse como los dos artificios básicos del dibujo sin profundidad.

Por esta razón, el "artificio" de "superposición" representa sólo la precedencia de las cosas en profundidad, pero no la extensión de la profundidad que achica los cuerpos. Y el "artificio" de la "descomposición" des-integra la simultaneidad de las tres dimensiones del espacio, presentándolas por separado a través de distintos puntos de posición, de manera que desde las respectivas posiciones nunca aparece la representación de la "profundidad" que achica los cuerpos.

LOS ARTIFICIOS DE SUPERPOSICIÓN Y DESCOMPOSICIÓN APLICADOS A LA "ESCENA"

La representación de una escena cualquiera, plantea con mayor intensidad el problema de la profundidad porque la magnitud de las distancias es mayor que las que se dan en un cuerpo humano, un objeto o un animal aislados. Sin embargo los pintores primitivos parecen haber considerado la "escena" como una sola figura de conjunto, tratándola bajo los mismos principios de "descomposición" y "superposición" con que representaban a las cosas aisladas.

La "escena" pasa entonces a adquirir la fisonomía de una colección de cosas autónomas agrupadas, en donde cada cosa en sí misma es representada desde su particular punto de posición genérico, y conserva la autonomía de su propia "descomposición" y "superposición". Sólo la superposición de unas con otras refleja la precedencia en profundidad de las figuras que componen la escena. De manera que la magnitud de la extensión que separa a las cosas en

el "artificio" de "superposición"

Representa solo la precedencia de las cosas en profundidad

Y el "artificio" de la "descomposición" des-integra la simultaneidad de las tres dimensiones del espacio presentándolas por separado

La representación de una escena cualquiera, plantea con mayor intensidad el problema de la profundidad

La representación de una escena cualquiera, plantea con mayor intensidad el problema de la profundidad

La "escena" pasa entonces a adquirir la fisonomía de una colección de cosas autónomas agrupadas, en donde cada cosa en sí misma es representada desde su particular punto de posición genérico

La "escena" pasa entonces a adquirir la fisonomía de una colección de cosas autónomas agrupadas, en donde cada cosa en sí misma es representada desde su particular punto de posición genérico

La "escena" pasa entonces a adquirir la fisonomía de una colección de cosas autónomas agrupadas, en donde cada cosa en sí misma es representada desde su particular punto de posición genérico

profundidad, no es representada, y nada de la agrupación modifica a las partes.

Por eso el pintor de la Barca de Pescadores () dibuja con toda libertad el bote y los pescadores desde un punto de posición lateral, mientras el río, en su representación genérica de la pesca, es dibujado desde un punto de posición vertical, y las plantas acuáticas, en posición lateral.

En el fresco de La Caza y la Pesca () el pintor egipcio se ha visto en "serios problemas" para representar la abundancia en un río que, por su representación genérica de pesca (pesca con lanza el río se mira desde arriba) también es representado desde un punto de posición vertical: los peces en la realidad se deslizan en todas direcciones, y el pintor, entonces, ha conservado la representación de estas direcciones vistas desde arriba, pero la representación del pez mismo es un abatimiento lateral. Pero el problema pictórico que no tuvo solución fue la representación de la "Superposición" de la transparencia del agua sobre el pez: esto no podía hacerlo un egipcio antiguo porque ellos aún no conocían la variación luminosa que acompaña a la extensión que separa a las cosas en profundidad.

En este sentido, podría decirse que el color en ellos es también "genérico" y no espacial. Así es que finalmente los peces le quedan sobre el agua, igual que el barco o las plantas, porque el artificio de la "superposición" no pueden usarlo.

la creación de tipos; es decir, "lo igual" adquiere un valor: los toros, por ejemplo son casi todos iguales y lo mismo ocurre con los rostros humanos, el cuerpo y sus partes. De manera que nunca se llega a lo particular dentro de lo genérico, es decir, al retrato. En cambio la

la magnitud de la extensión que separa las cosas en profundidad, no es representada, y nada de la agrupación modifica las partes

el color en ellos también es "genérico" y no espacial

la creación de tipos; es decir, "lo igual" adquiere un valor (...) De manera que nunca se llega a lo particular dentro de lo genérico

el color también es "genérico" en ellos y no espacial

La creación de tipos; es decir, "lo igual" adquiere un valor (...) De manera que nunca se llega a lo particular dentro de lo genérico.

La creación de tipos; es decir, "lo igual" adquiere un valor (...) De manera que nunca se llega a lo particular dentro de lo genérico.

escultura sí llega al retrato, debido, al parecer, a que ella no tiene necesidad de transcribir desde las tres a las dos dimensiones. Pero dicha visión obliga al pintor a una severa reducción a lo distintivo, de tal manera que una especie de pez se diferencia de otra, una especie de pájaro o de planta de otra con una penetración en la observación y una fuerza para restar en pocos trazos todo lo superfluo a aquello distintivo, que se manifiesta ahí, en "lo igual", el valor de un hallazgo o descubrimiento artístico.

LA DESCOMPOSICIÓN DE LA "ESCENA" SUSTRAE LA REPRESENTACIÓN DE SU CAMPO ESPACIAL

La "escena", privada de la posibilidad de representar la extensión en profundidad, resulta incapaz de representar un "ámbito" espacial que envuelva al conjunto de las figuras. Pasa entonces a apoyarse sólo en sus figuras autónomas, entidades que se acumulan y asumen por sí mismas la representación del pequeño "mundo" propio de esa "escena".

Por esta razón la pintura egipcia no pinta paisajes ni hay ninguna representación de interiores como tal, por ejemplo de templos o tumbas o casas.

Se adivina que hay un exterior sólo por el género de cosas que se agregan en la "escena": una gavilla de trigo, unos animales; y se adivina que hay un interior por los signos de escritura que flotan supuestamente en el muro de fondo por superposición a las figuras humanas en una ofrenda, por ejemplo.

Así es que lo interior y lo exterior, que son manifestaciones por excelencia del espacio tridimensional en el dibujo representativo, no es

La escultura sí llega al retrato, debido, al parecer, a que ella no tiene necesidad de transcribir desde las 3 a las 2 dimensiones.

La "escena", privada de la posibilidad de representar la extensión en profundidad, resulta incapaz de representar un "ámbito" espacial que envuelva al conjunto de las figuras.

La "escena", privada de la posibilidad de representar la extensión en profundidad resulta incapaz de representar un "ámbito" espacial que envuelva al conjunto de las figuras.

La "escena", privada de la posibilidad de representar la extensión en profundidad resulta incapaz de representar un "ámbito" espacial que envuelva al conjunto de las figuras.

lo interior y exterior, que son manifestaciones por excelencia del espacio tridimensional en el dibujo representativo, es "significado" por medio del género de las figuras.

lo interior y exterior, que son manifestaciones por excelencia del espacio tridimensional en el dibujo representativo, es "significado" por medio del género de las figuras.

representado por los egipcios, sino solamente "significado" por medio del género de las figuras. Tal vez haya aquí un lejano parentesco con la manera cómo las mitologías religiosas antiguas convierten los elementos del mundo físico, —la tierra, el mar, el río— y las virtudes morales del hombre, —el valor, el amor, la fortuna— en entidades autónomas que actúan por sí mismas como personas, de manera que el acontecer del mundo en el tiempo, su drama, —su "escena"— es el exclusivo resultado de las relaciones directas que se establecen entre estas entidades" al ponerse juntas.

LA "PROPAGACIÓN" DE LA "ESCENA" SIN REPRESENTACIÓN DE CAMPO ESPACIAL

Basada en aquella acumulación de figuras autónomas, la pintura de los egipcios logra con ello no tener límites: dentro de la superficie del muro, la pintura puede extenderse ilimitadamente hacia arriba o hacia abajo, hacia un lado u otro: no existe en consecuencia el concepto de marco. En este sentido, los pintores egipcios parecen vincularse tanto a la arquitectura como a la escritura.

Es una pintura arquitectónica ya que lleva en sí misma —sin necesidad de adaptaciones— la posibilidad de lo ilimitado de la superficie, sea del muro o del suelo, o del fuste redondo de las grandes columnas.

Entre los egipcios no existe el cuadro independiente y transportable. La mayor parte de la pintura restante hoy día está en los muros de las tumbas. Es una pintura narrativa de la teología egipcia o en la cual se cuenta lo que el difunto es.

su "escena" es el exclusivo resultado de las relaciones directas que se establecen entre estas "entidades" al ponerse juntas.

basada en aquella acumulación de figuras autónomas, la pintura de los egipcios logra con ello no tener límites

Es una pintura arquitectónica ya que lleva en sí misma —sin necesidad de adaptaciones— la posibilidad de lo ilimitado

basada en aquella acumulación de figuras autónomas, la pintura de los egipcios logra con ello no tener límites

Es una pintura arquitectónica ya que lleva en sí misma —sin necesidad de adaptaciones— la posibilidad de lo ilimitado

Es una pintura arquitectónica ya que lleva en sí misma —sin necesidad de adaptaciones— la posibilidad de lo ilimitado

¿Se habrá producido entre los egipcios una tradición de "contar" que haya provocado una relación entre la palabra y la pintura -tal como entre los griegos se dio la relación entre palabra y música- de modo que aquella estampara su estructura en ésta?

Por lo tanto, la pintura no representa lo que su soporte (la arquitectura tridimensional) "es"; exagerando hasta el extremo la idea de que la pintura de los primitivos se centra en lo genérico de las cosas, se podría decir que ella muestra su propio género, bidimensional, apartándose de su soporte, el cual, éste, se muestra por lo tridimensional.(#)

En el origen de la escritura, son las formas pictóricas las que son esquematizadas hasta el extremo, y es lo genérico y lo "igual" de la pintura lo que permite a esos signos convertirse en vehículo de escritura, por lo repetible y reconocible.

No sería ajena a esa relación entre la pintura y la escritura, la ya mencionada capacidad de propagación de la "escena" sin marco. La sucesión de imágenes destinada a reunirse en un mensaje, o -más tarde- la sucesión de sonidos para el mismo objeto, crea el desarrollo lineal de los signos de escritura en la superficie de lectura. Este desarrollo lineal parece ser uno de los factores más esenciales en las escrituras de todos los tiempos. Ello crea la "línea" o "renglón" y plantea al mismo tiempo un uso del espacio bidimensional que fue comprendido por diversos pueblos de muy diversas maneras. Esta comprensión parece ser tan esencial, que permite hoy reconstruir por medio de ella, las relaciones culturales más remotas. Refiriéndonos

la pintura no representa lo que su soporte "es"; exagerando hasta el extremo la idea de que la pintura de los primitivos se centra en lo genérico de las cosas.

es lo genérico y lo "igual" de la pintura lo que permite a esos signos convertirse en un vehículo de escritura, por lo repetible y reconocible

Ello crea la línea o renglón y plantea al mismo tiempo un uso del espacio bidimensional que fue comprendido por diversos pueblos de muy diversas maneras.

es lo genérico y lo "igual" de la pintura lo que permite a esos signos convertirse en un vehículo de escritura

Ello crea la línea o renglón y plantea al mismo tiempo un uso del espacio bidimensional

es lo genérico o "igual" de la pintura lo que permite a esos signos convertirse en un vehículo de escritura

exclusivamente a los egipcios, cabe señalar que sus jeroglíficos se escribían en dirección horizontal y en sentido de derecha a izquierda, o sea, al revés de la lectura de esta frase.

La pintura de los egipcios, por su parte, también se desarrolló en muchas oportunidades en series horizontales agrupadas verticalmente en renglones. No sabemos si la comprensión de las significaciones en este ordenamiento implicaba una sucesión fija, lineal, tal como las historietas de la prensa actual o si, por el contrario, la comprensión del conjunto se basaba en una libre asociación de las diferentes escenas separadas por renglones.

Sea en una forma u otra, la "propagación" de la pintura en sentido vertical quedaba asegurada por el artificio del renglón, el cual por otra parte, constituye el invento de una forma para representar el tiempo real en la simultaneidad espacial de la pintura. Los pintores egipcios se encontraron con el problema de separar o aislar escenas unas de otras, por ejemplo las fases agrícolas o los distintos momentos de la vida de un personaje. El propio artificio interno de la pintura egipcia admite esa posibilidad de sucesión temporal sin caer en la situación que se observa en algunos cuadros de la Edad Media por ejemplo, como es el caso de la vida de San Antonio, en que el personaje parece dotado del don de "ubicuidad" al presentarse en distintas escenas dentro del mismo ámbito o campo espacial.

A su vez, la "propagación" en sentido horizontal quedaba asegurada por la "descomposición" de las figuras. En la figuras humanas, especialmente por la posición de la cabeza y los pies, resulta una

La pintura de los egipcios, por su parte, también se desarrolló en muchas oportunidades en series horizontales agrupadas verticalmente

la "propagación" de la pintura en vertical (...) constituye el invento de una forma para representar el tiempo real en la simultaneidad espacial

la "propagación" en sentido horizontal quedaba asegurada por la "descomposición" de las figuras.

La pintura de los egipcios, por su parte, también se desarrolló en series horizontales agrupadas verticalmente.

la "propagación" de la pintura en vertical (...) constituye el invento de una forma para representar el tiempo real en la simultaneidad

La pintura de los egipcios (...) se desarrolló en series horizontales agrupadas verticalmente

imagen general lateral, lo cual, agregado al punto de posición elegido para los animales, también lateral, hacen que la totalidad de la "escena" cobre una dirección horizontal, que puede prolongarse indefinidamente gracias a la autonomía de la figura.

DIBUJO DE LINEA Y DIBUJO DE LUZ

Sus contemporáneos llamaban a los dibujantes egipcios "dibujantes de contornos". Ello se debe a que las figuras egipcias están invariablemente diseñadas con una fuerte línea de contorno.

Pero es sabido que el ojo no "ve" líneas. En su interior sólo se forman infinitos matices de contrastes luminosos. Entre áreas de diferente intensidad o color, se produce a veces un contraste neto, un "límite"; en otros casos, el paso entre áreas de distinta intensidad o color se da por una gradación o esfumado que imperceptiblemente va desde una tonalidad a otra.

La línea es pues una "noción", una construcción o invención puramente mental, que es materializada por el dibujo para representar la percepción de límites luminosos.

El dibujo de los egipcios, por lo tanto, no coincide con el dibujo que estampa dentro de sí el ojo. Entre el "acto de ver" y el "acto de dibujar" se intercala la "re-presentación", la cual necesariamente modifica la mera presentación de lo sensible, porque la mente que dibuja procede por "naciones". La "noción" selecciona y se impone a lo percibido para dar curso a la representación; o dicho de otro modo, nada de lo percibido puede dibujarse que la noción no abarque.

es sabido que el ojo no "ve" líneas (...). Entre áreas de diferente intensidad o color, se produce a veces un contraste neto, un "límite"

La línea es una "noción", una construcción, que es materializada por el dibujo

La "noción" selecciona y se impone a lo percibido para dar curso a la representación

La línea es una "noción", una construcción, que es materializada por el dibujo.

La "noción" selecciona y se impone a lo percibido para dar curso a la representación

La línea es una "noción", una construcción, que es materializada por el dibujo.

De tal manera que la evolución de las nociones marca la evolución de la representación por el dibujo. Lo cual es confirmado por la conocida frase de Leonardo: "La Pintura es cosa mental".

Se produce entonces la paradoja de que para que la mente que dibuja dibuje tal como recibe el ojo que la informa, es necesario previamente que exista en ella una "noción" de la luz y sus variaciones.

Este dibujo, en que la representación de los cuerpos se realiza exclusivamente por contrastes de tonalidades, lo denominamos "Dibujo de Luz"; Al dibujo de los "dibujantes de contornos", que se ejecuta exclusivamente por líneas, lo denominamos "Dibujo de Líneas".

DIBUJO DE LINEA: ARISTA Y LINEA

Si se tiene presente la evolución de estas dos nociones tal como se dio entre los antiguos, puede constatar que el dibujo de líneas precedió en varios milenios a los primeros signos de aparición del Dibujo de Luz. El sólo hecho de existir precedencia en la generación de las nociones, parece indicar que éstas provienen de un impulso de representación anterior y superior a ellas que cambia de orientación en las distintas épocas. Entre los artistas antiguos aún ya anteriores a los egipcios, éste se habría orientado a capturar lo genérico de las cosas, el hombre, los animales, las plantas, los objetos, en resumen, de los cuerpos reales, tangibles, en su individualidad. Pero la experiencia de los cuerpos reales, no nos llega sólo por el testimonio de la luz. El conocimiento que la mente adquiere de que los cuerpos están colocados en el espacio a nuestro alrededor, que da base a la posibilidad de

para que la mente que dibuja dibuje tal como lo percibe el ojo que la informa, es necesario que exista una noción de luz y variaciones

Al dibujo que se ejecuta exclusivamente por líneas lo denominamos "Dibujo de líneas".

El solo hecho de existir precedencia en la generación de las nociones, parece indicar que éstas provienen de un impulso de representación anterior y superior

para que la mente que dibuja dibuje tal como recibe el ojo, es necesario que exista una noción de luz y variaciones

precedencia en la generación de las nociones parece indicar que éstas provienen de un impulso ~~anterior~~ de representación anterior

es necesario que exista una noción de luz y variaciones.

representación no se funda solamente en los "mensajes" transmitidos al cerebro por los ojos. Estos mensajes, junto con los de otros órganos, constituyen conjuntamente una información cuya complementación tiene lugar en el cerebro. Así, la noción de línea, aplicada a la representación de los cuerpos por medio del dibujo entre los antiguos, parece directamente comprometida en su origen no sólo con los testimonios de la luz, sino con los provenientes de otros órganos.

Por esta razón en el "dibujo en línea" de los antiguos puede observarse la siguiente ley: todo lo que es arista en los cuerpos se representa por la línea en el dibujo.

La "arista" es una noción cuya motivación original parece provenir primordialmente de la percepción "táctil".

Dicha percepción se llevaría a cabo a partir de "con-tactos" sucesivos, cuyas ulteriores correspondencias efectuadas en el cerebro darían la base para hacer surgir una particular noción mental de "cuerpo" —como se comprueba en los ciegos— cuyo origen es independiente de la percepción visual. Esto indica que la noción de "cuerpo" que nos formamos al ver espontáneo, viene ya complementada por el sentido "táctil".

En esta complementación, la percepción "táctil", que se lleva a cabo por contactos sucesivos, sería típicamente temporal; en cambio la percepción visual aportaría la presencia simultánea de las cosas, y sería por lo tanto típicamente atemporal.

Por otra parte, una transcripción aparentemente tan simple como es la de "arista a línea", fue sin embargo satisfactoria y suficiente para la representación de lo corpóreo debido a que la

estos mensajes junto con los de otros órganos, constituyen conjuntamente una información

todo lo que es arista en los cuerpos se representa por la línea en el dibujo.

todo lo que es arista en los cuerpos se representa por la línea en el dibujo.

todo lo que es arista en los cuerpos se representa por la línea en el dibujo.

la percepción "táctil" que se lleva a cabo por contactos sucesivos, sería típicamente temporal; en cambio la percepción visual aportaría la presencia simultánea de las cosas

la percepción "táctil" que se lleva a cabo por contactos sucesivos; en cambio la percepción visual aportaría la presencia simultánea de las cosas.

“arista” es un elemento geométrico esencial en la constitución tridimensional de los cuerpos. La “arista” materializa un cambio de dirección de la superficie plana; y el “cuerpo”, es el trozo de espacio encerrado en la sucesión de cambios de dirección de la superficie.

De manera que la “arista”—protagonista del cambio de dirección— determina la generación de los cuerpos.

DIBUJO DE LINEA: EL CONTORNO

Pero cuando la superficie es curva, cambia de dirección sin producir arista, lo cual la hace imposible de representar por línea (#). Y aunque dicho cambio de dirección espacial es enteramente percibido por lo táctil, no presenta al testimonio luminoso un “límite” neto en el cambio de tonalidades, sino que, por el contrario, ese cambio se da por gradación o esfumado, lo cual nuevamente impide su representación por línea.

El único momento en que el cambio de la superficie curva ofrece un “límite” neto a la percepción visual es cuando, por efecto de la curvatura, la superficie desaparece de la vista, como es el caso del perfil de una esfera o de un cilindro. Podría asimilarse ese límite a un caso particular de “arista”, por cuanto es un cambio de dirección de la superficie “táctil” que registra también un “límite” tonal neto a la percepción visual. Sin embargo ese límite visual ofrece la particularidad de ser siempre el límite de lo visible e invisible de un cuerpo, y depende en su trazado del “punto de posición” del observador. Ese límite, es el “contorno”.

La “arista” materializa un cambio de dirección de la superficie plana; y el “cuerpo”, es el trozo de espacio encerrado en la sucesión de cambios de dirección de la superficie.

Pero cuando la superficie es curva, cambia de dirección sin producir arista.

Pero cuando la superficie es curva, cambia de dirección sin producir arista.

Ese límite visual ofrece la particularidad de ser siempre el límite de lo visible e invisible de un cuerpo. Ese límite es el “contorno”.

Ese límite visual ofrece la particularidad de ser siempre el límite de lo visible e invisible de un cuerpo. Ese límite es el “contorno”.

Ese límite es el “contorno”.

El "contorno" se desplaza por la superficie táctil según el "punto de posición" elegido; es movable y, en ese sentido, es radicalmente distinto a la "arista", la cual permanece como límite siempre en la misma posición de la superficie "táctil".

DIBUJO EN LINEA: LO GENÉRICO DE LAS COSAS Y SU CONTORNO

Si en la esfera el contorno se mantiene siempre igual a si mismo; y, en cambio en los otros cuerpos, —especialmente en los de superficie curva irregular— el "contorno" tiende a variar con cada desplazamiento del "punto de posición" por pequeño que aquel sea, esto nos dice de algo genérico y propio de un cuerpo.

¿Cuál fue pues el criterio de elección del "punto de posición" que sostuvieron los pintores antiguos en su búsqueda de lo genérico, ante lo variable del "contorno"?

Parece evidente que el gran descubrimiento geométrico de los antiguos fue la propiedad de "simetría" que presentan los cuerpos naturales.

La simetría puede observarse estructurando una gran parte de los seres y fenómenos naturales, y se manifiesta formalmente en todas las artes de la antigüedad.

La simetría puede ser recogida como una propiedad perteneciente a la naturaleza formal de los cuerpos mismos en su total autonomía de toda visión general del espacio, y ser comprendida como algo de lo genérico que ellos presentan.

La direccionalidad que la simetría provoca se irradia desde el cuerpo mismo, y de ella surgen los "puntos de posición" necesarios para contemplarla. Esta contemplación es una

el "contorno" tiende a variar con cada desplazamiento del "punto de posición"

el "contorno" tiende a variar con cada desplazamiento del "punto de posición"

el "contorno" tiende a variar con cada desplazamiento del "punto de posición"

La simetría puede observarse estructurando una gran parte de los seres y fenómenos naturales

La direccionalidad que la simetría provoca se irradia desde el cuerpo, y de ella surgen "los puntos de posición"

La direccionalidad que la simetría provoca se irradia desde el cuerpo, y de ella surgen "los puntos de posición"

contemplación "mental" que se extrae del naturalismo, y es en consecuencia, una noción. Por lo tanto el origen de la posición en el espacio de los "puntos de posición", ortogonales entre ellos, no debe confundirse y es distinto en cuanto a noción que el del sistema moderno de proyecciones ortogonales, aunque el resultado de la aplicación de procedimientos a ciertos casos particulares puedan ser semejantes.

El sistema de Proyecciones ortogonales supone un "campo" geométrico tridimensional (lo cual implica una previa "noción de la representación de la profundidad") dentro del cual se sumerge el objeto. La diferencia entre una concepción de "cuerpo" que irradia sus direcciones y otra en que éste es envuelto por un campo, es vital, porque esta última es una visión totalizante y en un caso la detención del ojo del artista está puesta en el objeto y en el otro en el campo.

Los pintores egipcios debieron enfrentar con mayor frecuencia la representación de cuerpos de superficie curva irregular, como son las plantas y los animales, además de la figura humana. Resulta, como se ha dicho, que la mayor parte de estos cuerpos, por ejemplo un toro, se dejan dividir por un plano longitudinal de simetría, de manera que un lado es igual al otro; lo cual quiere decir que el "contorno" generado por se plano -cuyo "punto de posición" es bien preciso- ofrece la particularidad de señalar que lo visible es igual a lo invisible, de modo que con ese "contorno", se tiene todo el toro.

Esto significa -jugando con las palabras- que el "contorno" en simetría establece entre dos partes del toro una relación de igualdad que es idéntica a la relación que toda cosa tiene consigo misma.

El sistema de Proyecciones ortogonales supone un "campo" geométrico 3D dentro del cual se sumerge el objeto.

ofrece la particularidad de señalar que lo visible es igual a lo invisible

el "contorno" en simetría establece entre dos partes del toro una relación de igualdad

El sistema de Proyecciones ortogonales supone un "campo" geométrico 2D dentro del cual se sumerge el objeto

ofrece la particularidad de señalar que lo visible es igual a lo invisible

El sistema de Proyecciones ortogonales supone un "cuerpo" geométrico 3D dentro del cual se sumerge el objeto.

Si a esta relación de la cosa consigo misma le atribuimos la función de revelar lo que esa cosa "es", tendremos que el "contorno" en simetría revela lo "genérico" del toro... lo que él "es".

Dicha dimensión "genérica" del "contorno" permite apreciar la diferente trascendencia que reviste para los pintores egipcios la "arista" y el "contorno", es decir, los dos elementos lineales de su pintura; permite además comprender porqué se llega a tipos de representación, en que el "contorno" se repite igual según la cosa representada.

Sin embargo, la mencionada relación del "contorno" con el plano e simetría, debe considerarse más bien como un modo o canon general y no como una ley de aplicación mecánica; la razón de tal relatividad reside en que lo "genérico" adquiere significaciones que van mucho más allá del procedimiento geométrico, como es por ejemplo el frontalismo de la figura humana, más ancha que larga en su eje de avance y el valor especial del "delante" propio de la conversación y la presentación del hombre, todo lo cual trae aparejada la invención de los "artificios" de descomposición de las figuras, que no sólo se aplican a la del hombre y sus partes, sino también a múltiples situaciones.

Pero estas variaciones a la regla general —que por lo demás son características de todo arte— en nada modifican el principio que parece cumplirse rigurosamente. Esto es, que la elección de los "puntos de posición" determinantes del "contorno" —y son ortogonales entre ellos— provienen de la "simetría", considerada ésta como una "propiedad" que exhiben las cosas contempladas en su propia autonomía. Y que,

tendremos que el "contorno" en simetría revela lo "genérico"... lo que él "es"

la relación del "contorno" con el plano y simetría, debe considerarse más bien como un modo o canon

la elección de los "puntos de posición" determinantes del "contorno" provienen de la "simetría"

tendremos que el "contorno" en simetría revela lo "genérico"... lo que él "es"

la elección de los "puntos de posición" determinantes del "contorno" provienen de la simetría

el "contorno" en simetría revela lo "genérico"... lo que él "es"

por lo tanto, no provienen de una concepción del espacio en "profundidad" –aunque la forma de las figuras egipcias coincida parcialmente con los resultados que produciría la aplicación de la noción de punto de distancia del observador situado en el infinito y de los planos cartesianos, que la matemática occidental formalizó varios milenios más tarde.

OPOSICIONES INICIALES ENTRE "DIBUJO DE LÍNEA" Y "DIBUJO DE LUZ"

Todo parece indicar, pues, que la pintura primitiva en su búsqueda de lo "genérico" y gobernada por la noción de "línea", se remitió sólo a aquellos testimonios "táctiles" que resultaban "lineables", dentro de una concepción que excluye la "profundidad" del espacio.

Esto significó, por oposición, que dicha pintura no conoció la noción de luz y sus variaciones por efecto de la profundidad del espacio tridimensional.

Puede considerarse que el "dibujo de línea" de alguna manera se opone al "dibujo de luz", por cuanto este último en su máxima expresión no requiere y rechaza la línea, ya que el "límite" es un puro contraste de tonalidades que resultaría sobrevalorado, y por lo tanto destruido, al agregar la línea.

La preeminencia del "dibujo de línea" sobre el "dibujo de luz" en los primeros pintores no sólo podría explicarse por el hecho de que la línea, "el trazo" es el gesto elemental o primordial de todo signo de construcción del hombre, sino además, porque a partir de la línea se puede medir y establecer la proporción, que provoca la armonía de las partes con el todo, determinando la figura.

dicha pintura no conoció la noción de luz y sus variaciones por efecto de la profundidad del espacio 3D.

no requiere y rechaza la línea, ya que el límite es un puro contraste de tonalidades

a partir de la línea se puede medir y establecer la proporción que provoca la armonía de las partes con el todo

dicha pintura no conoció la noción de luz y sus variaciones por el efecto de la profundidad del espacio tridimensional

a partir de la línea se puede medir y establecer la proporción que provoca la armonía de las partes con el todo

la armonía de las partes con el todo.

No hubo, pues, dibujo de luz en los egipcios. Por esta razón sus pintores colocan los colores parejos, de apariencia plana. Pero este color colocado plano no proviene de una "noción del plano" – como es el caso de la pintura concreta contemporánea– sino del hecho de que cada cosa, y cada parte de esa cosa, tiene su color "genérico". Es decir lo distintivo de su género se manifiesta por un color que le es propio: la planta verde, el palo negro, el trigo amarillo.

"DIBUJO DE LUZ" Y REPRESENTACION DE LA EXTENSION DE LA PROFUNDIDAD

En la pintura representativa pareciera existir una relación directa entre la noción de profundidad y la noción de luz, de manera que mientras aquella no es conocida por los pintores, no aparece en la pintura el "dibujo de luz".

El "dibujo de líneas" no puede representar al plano mismo sino por sus "efectos" geométricos indirectos: el encuentro con otro plano que genera una arista y provoca una línea. Pero la superficie misma, no es representable por línea. Por ejemplo una eminencia o una concavidad de curvas suaves que accidente la superficie plana no es representable por línea, aunque el plano sí lo sea por sus bordes; así, hay una gama inmensa de situaciones de deformación del plano por la curva –sin "contorno" ni "arista"– que se pierden para el "dibujo en línea". Y es probable que esta limitación haya influido también en la elección del "punto de posición" de los primitivos dibujantes de contornos, por ejemplo al preferir la representación del rostro humano de perfil.

cada cosa y cada parte de esa cosa tiene su color "genérico"

cada cosa y cada parte de esa cosa tiene su color "genérico"

En la pintura representativa pareciera existir una relación directa entre la noción de profundidad y la noción de luz.

El "dibujo de líneas" no puede representar al plano mismo sino por sus "efectos" geométricos indirectos

En la pintura representativa pareciera existir una relación directa entre la noción de profundidad y la noción de luz.

En la pintura representativa pareciera escribir una relación directa entre la noción de profundidad y la noción de luz.

En cambio el "dibujo de luz" sí puede representar la superficie "táctil" en sí misma.

Tanto la complejidad de los fenómenos que acompañan a la propagación de la luz, su acentuada variación en función de la distancia, y lo direccional de la fuente luminosa, hacen posible que prácticamente cada punto del espacio reciba una cualidad luminosa propia y peculiar. De modo que ante los cambios de dirección de la superficie, propia de los cuerpos al exponerlos a la luz, el ojo no sólo percibe los límites de esos cambios sino aún la modulación de tonalidades de cada uno de los puntos de la superficie. Por consiguiente, en la medida en que la "noción de luz" sostenga a la mente que dibuja y existan las técnicas representativas necesarias, la superficie misma puede ser representada por el "dibujo de luz" y, por la simultaneidad propia de la visión, llegará a una representación de lo tridimensional. Sería entonces "lo genérico" lo que se impone o, por decirlo así, sirve de barrera al acceso a una noción de la "profundidad" en los pintores antiguos.

La permanente variación y deformación que en su representación experimenta el contorno por efecto de la "profundidad", y la permanente variación y modificación que en su representación experimentan las cualidades luminosas por ese mismo efecto, quedan sustituidos por la figura "igual", fija, y por el color parejo de la apariencia plana.

EL "PROBLEMA" DEL SUELO EN RELACION A LA "PROFUNDIDAD"

El "dibujo de línea" de los pintores egipcios estaba orientado a captar objetos, cuerpos. Pero el

el "dibujo de luz" si puede representar la superficie "táctil" en si misma

la superficie misma puede ser representada por el "dibujo de luz" y (...) llegará a una representación de lo tridimensional

las cualidades luminosas por ese mismo efecto, quedan sustituidos por la figura "igual"

el "dibujo de luz" si puede representar la superficie "táctil" en si misma

la superficie misma puede ser representada por el "dibujo de luz" y (...) llegará a una representación de lo tridimensional

el "dibujo de luz" si puede representar la superficie "táctil" en si misma

suelo no es un cuerpo; aparece en cambio como una "superficie pura" que se extiende ilimitadamente. No llama pues a la búsqueda de un punto de posición. Dado que la superficie misma no puede dibujarse con líneas, es aparentemente indibujable.

Hay por lo tanto un problema; y su importancia puede apreciarse si se considera que tal vez el mayor descubrimiento de la perspectiva, varios milenios más tarde que aquellos en que se desenvolvían los pintores egipcios, consistió en descubrir cómo dibujar el suelo: el límite de esa superficie pura es el "horizonte", un "contorno" situado en el infinito. Como la superficie misma no puede dibujarse con líneas, ella queda implícitamente señalada sólo por la arista que producen los cuerpos situados sobre ella, lo cual se determina por la matemática, en función del horizonte.

Esta "ausencia" lineal de la superficie pura del suelo, que parece sostener y a la vez ser sostenida por la "escena", se esconde como problema desde las primeras manifestaciones y durante toda la evolución del dibujo, en su búsqueda de la representación de la "profundidad". Este es un punto crucial para el dibujo, puesto que el suelo más que ningún otro elemento de la "escena" plantea de suyo la exigencia de una noción de profundidad en la representación.

Por esta razón el dibujo, en la evolución que genera su debate por la "profundidad", desde los primeros pintores compromete el "ordenamiento y sustentación" de la "escena" en el intento de representación de la superficie pura del suelo.

A su vez este compromiso cobra tal importancia que, dentro del campo del dibujo representativo,

el suelo no es un cuerpo; aparece en cambio como una "superficie pura" que se extiende ilimitadamente.

La superficie misma no puede dibujarse con líneas.

Esta "ausencia" lineal de la superficie pura del suelo, que parece sostener y a la vez ser sostenida por la "escena"

el suelo no es un cuerpo; aparece en cambio como una "superficie pura" que se extiende ilimitadamente.

La superficie misma no puede dibujarse con líneas.

el suelo no es un cuerpo; aparece como una "superficie pura"

podría decirse que la diferencia entre lo que podríamos llamar "el cuadro" y la mera "decoración", residiría en que esta última no se hace cargo o, más bien, elimina, la noción de suelo en su presentación.

NOCION Y SIGNIFICACION EN LA REPRESENTACION DEL SUELO

Es difícil dibujar un pájaro con las alas extendidas sin que simultáneamente su entorno no se transforme en aire; y es difícil también dibujar un animal sin que su entorno no se transforme en suelo.

La significación de la figura crea, por lo tanto, la asociación de un ámbito de sustentación, sin que ello necesariamente manifieste una noción constructiva de ese ámbito.

El dibujo representativo lleva en sí el poder de esa asociación.

El trabajo de la decoración consiste en romperla.

EL SUELO EN LOS PRIMEROS PINTORES RUPESTRES

El dibujo de los primeros pintores rupestres parece trabajar directamente con aquella asociación significativa capaz de hacer del suelo un vacío que no se dibuja, pero que es creado por las propias figuras bajo la forma de una superficie virtual ilimitada.

Y esa virtualidad puede ser ocupada por el paramento de roca, o por un papel.

El tema preponderante en la pintura rupestre es la representación de animales.

Los dibujos se dispersan o se sobreponen en el paramento de roca.

La diferencia entre lo que podríamos llamar "el cuadro" y la mera "decoración" residiría en que esta última (...) elimina la noción de suelo

El dibujo representativo lleva en sí el poder de esa asociación. El trabajo de decorativo consiste en romperla

El suelo un vacío que no se dibuja, pero que es creado por las propias figuras de una superficie virtual ilimitada.

El dibujo representativo lleva en sí el poder de esa asociación. El trabajo decorativo consiste en romperla.

Hacer del suelo un vacío que no se dibuja, pero que es creado por las propias figuras de una superficie ilimitada

Hacer del suelo un vacío que no se dibuja, pero que es creado por las propias figuras de una superficie ilimitada.

Cabe suponer que la indiferencia por la dispersión o sobreposición de las figuras se funda en el pensamiento religioso con que habrían sido ejecutadas: la representación —una capacidad divina que ostenta el artista— “roba” la figura del objeto representado; poseyendo la figura, cualquiera puede hacer con aquel objeto lo que quiera. O sea, hay una posesión y, adicionalmente al arte, un dominio eficaz (#). Los cazadores rupestres hieren entonces en partes vitales esta figura dibujada. Desde ese momento el animal está muerto potencialmente porque a través de su figura real —lo que él es— ya está anticipadamente herido. La cacería misma no sería, pues, sino el cumplimiento fatal de un proyecto trascendente, y su éxito corre a cargo de la divinidad, siempre que los cazadores tengan el coraje de realizarlo. (##)

Lo dicho se intercala en la noción de “figura”, manifestándose en el dibujo de figuras aisladas y, tal vez, en la “escena”. Las figuras se pueden sobreponer porque el objetivo pictórico se cumple ya con la sola ejecución de la representación del animal, y es indiferente por lo tanto a la representación del espacio tridimensional circundante o aún a la construcción del espacio bidimensional en que se dibuja.

Pero la belleza de la figura queda siempre aparente y gratuita, por cuanto es la libre manifestación de la posesión divina del artista.

LA “ESCENA” Y EL SUELO EN LOS PINTORES RUPESTRES

¿Son “escenas” los grupos de figuras de distinta especie y de diferente mano que se observan en

la representación “roba” la figura del objeto representado, poseyendo la figura

la representación “roba” la figura del objeto representado, poseyendo la figura

la representación “roba” la figura del objeto representado, poseyendo la figura

Se intercala en la noción de “figura”, manifestándose en el dibujo de figuras aisladas y, tal vez, en la “escena”.

Se intercala en la noción de “figura”, manifestándose en el dibujo de figuras aisladas y, tal vez, en la “escena”.

La belleza de la figura queda siempre aparente y gratuita

las cavernas? ¿Son una sola "escena" los grandes conjuntos de una misma caverna? Hoy, materia de análisis de especialidades técnicas. Pero hay grupos que nos parecen hoy "escenas" autónomas, aislables; por ejemplo, animales que corren perseguidos por cazadores con armas arrojadas. En cuanto a la concepción del suelo, tales "escenas" parecen constituirse como una mera adición de figuras, de modo que éstas apenas logran desprenderse de su sello de figuras aisladas. La significación de la "escena" deriva de la direccionalidad, el gesto y la posición de sus figuras; pero el suelo común no parece ser sino una asociación de suelo que cada figura trae consigo misma.

La "escena" se sustenta porque el acto es simple (unívoco) y libre, en el sentido que admite variables muy amplias de relación entre las figuras sin perder su significación.

Unos doce o quince milenios más tarde aparece el dibujo egipcio.

La mentalidad egipcia no parece aceptar virtualidades. Comienza pues aquí, al parecer, la búsqueda de una noción y el empeño por una representación construida del suelo.

Por otra parte este empeño coincide con un avanzado estado de civilización.

Por lo tanto la "escena" ya no es simple, puesto que abarca múltiples manifestaciones cuyo género debe ser cuidadosamente hecho patente al observador, mucho menos es libre, puesto que la gran mayoría de ellas comprende actos rituales rígidos y complicados, como así mismo valoraciones jerárquicas de cosas y personajes. Todo ello plantea en general la exigencia de relaciones precisas entre las figuras para que se

La significación de la "escena" deriva de la direccionalidad, el gesto y la posición de sus figuras.

La "escena" se sustenta porque el acto es simple y libre

la "escena" ya no es simple, puesto que abarca múltiples manifestaciones

La significación de la "escena" deriva de la direccionalidad, el gesto y la posición de sus figuras.

la "escena" ya no es simple, puesto que abarca múltiples manifestaciones

La significación de la "escena" deriva de la direccionalidad, el gesto y la posición de sus figuras.

haga espacialmente elocuente la significación y, por lo tanto, aparece el requerimiento de una concepción del suelo que sustente ese orden.

Esa mentalidad sin virtualidades y la "escena" con ordenamientos precisos, parecen estar detrás de la idea egipcia de representar el suelo por medio de un trazo intenso y vigoroso, una línea siempre horizontal que sustenta sin excepción tanto a la figura aislada como al conjunto de la "escena".

Cabe detenerse a considerar el grado de abstracción que lleva consigo esa línea.

Ella no corresponde a un "corte" de tipo proyección cartesiana, porque el "corte" supone una noción de representación de la "profundidad" en cuanto pertenece a un

sistema de representaciones de lo tridimensional. Y aunque un esbozo intuitivo de tales sistemas se hubiera empleado en esos tiempos en Egipto para las construcciones de arquitectura o en la escultura—es decir en artes que de suyo poseen la tridimensionalidad—lo que se postula aquí es que tales traslados de un arte a otro no son posibles debido a la naturaleza de los procedimientos. En las artes corpóreas el procedimiento sigue a una tridimensionalidad que está "de hecho"; en cambio en el dibujo es necesario un paso previo, esto es, descubrir la "noción de la representación" de la profundidad para que a continuación se desarrolle el procedimiento que le da existencia.

Esta línea tampoco es un "contorno", tal como el de las figuras, porque—como se ha dicho—el suelo no es un cuerpo sino una superficie pura ilimitada y, por lo tanto, sin "punto de posición" e indibujable por línea.

A este respecto conviene destacar el valor "metafísico", por decirlo así, que adquiere el suelo

una línea siempre horizontal
que sustenta sin excepción
tanto a la figura aislada
como al conjunto de la
"escena"

una línea siempre horizontal
que sustenta sin excepción
tanto a la figura aislada
como al conjunto de la
"escena"

en el dibujo es necesario
un paso previo, descubrir
la "noción de la
representación"

Esta línea no es un "contorno"
porque el suelo no es
un cuerpo sino una
superficie pura ilimitada

Esta línea no es un
"contorno" porque el
suelo no es un cuerpo
sino una sup. ilimitada

Esta línea no es un "contorno"
porque el suelo no es un
cuerpo, sino una
superficie ilimitada.

al ser él quien sustenta todo y él mismo no ser sustentado por nada. Desde este punto de vista, la idea de una "tierra plana" (como diríamos inexactamente hoy refiriéndonos a la concepción antigua desde el interior de nuestra actual visión de la tierra como un cuerpo más) no es extraña, y el suelo comparece como un límite absoluto.

Lo dicho queda sutilmente manifestado en toda su abstracción por los dibujantes egipcios cuando representan la punta del arado sin penetrar en la tierra. Y hay otros ejemplos más extremos que muestran este mismo concepto. El montón de material que extraen los constructores de un edificio no es identificado con el suelo; es un cuerpo "sobre" el suelo absoluto. Por eso los obreros que cargan hunden sus pies en el montón, y éstos —como en la borda de los barcos— no aparecen dibujados. Lo mismo sucede en la "escena" agrícola con el trigo.

El suelo, dentro de la noción genérica, "es" horizontal; y la representación de ese absoluto —que es límite y término sin "debajo"— es la línea horizontal fija que acompaña a toda figura y toda escena comprometida con el suelo.

Tal como se ha mencionado antes, la visión genérica de las cosas conduce a no representar accidentes. De aquí que en el dibujo egipcio no hay pendientes o cerros, y los montones de trigo o tierra para la construcción son vistos como objetos superpuestos a ese suelo absoluto.

EL SUELO VISTO COMO FRACCION DE LO ILIMITADO

Eso absoluto que ostenta el suelo, lo convierte —para los dibujantes egipcios— en sujeto de referencia para todo lo que se yergue. El dibujo

la idea de una "tierra plana" no es extraña y el suelo comparece como un límite absoluto.

la idea de una "tierra plana" no es extraña y el suelo comparece como un límite absoluto

El suelo "es" horizontal; y la representación de ese absoluto (...) es la línea horizontal fija que acompaña a toda figura y toda escena.

El suelo "es" horizontal; (...) es la línea fija que acompaña a toda figura y toda escena.

El suelo "es" horizontal; (...) es la línea fija que acompaña a toda figura y toda escena

en el dibujo egipcio no hay pendientes o cerros.

de los rupestres, con su suelo virtual, no afirma como los egipcios la vertical y la horizontal, y las figuras se implantan con relativa indiferencia frente a ellas. Pero esa virtualidad logra en cambio —por asociación— un esbozo de “ámbito” espacial para la escena. En los egipcios, como la construcción de la superficie ilimitada es irrepresentable por línea sin contar con la noción de profundidad, el suelo pasa a ser comprometido como una fracción que le pertenece a la figura. No hay por lo tanto la concepción de un suelo sobre el cual se dispersan las figuras, sino que en los dibujantes egipcios cada figura lleva consigo su propio suelo.

Esta manera de comprender la construcción del suelo elude el problema de fijar una posición en profundidad para las figuras, y armoniza con el hecho de que la “escena” entre los egipcios pasa a adquirir la fisonomía de una colección de cosas autónomas agrupadas, que sustrae la representación de un “campo” espacial.

El suelo como fracción de lo ilimitado, no es pues aún asiento para la determinación de la lejanía.

Adicionalmente, conviene tener presente lo siguiente: en el dibujo de los egipcios antiguos, el agua es el río, vale decir un objeto, cuya figura por lo tanto puede delimitarse y, en consecuencia, ser tratado empleando los artificios de la descomposición.

En cambio, si se acepta previamente una drástica separación de nociones entre la pintura y la escultura egipcias —incluyendo en esta última el relieve— aparentemente no existen casos de una construcción de la descomposición del suelo en el dibujo.

el dibujo de los rupestres,
no afirma como los
egipcios la vertical y
la horizontal

el dibujo de los rupestres
no afirma como los
egipcios la vertical y
la horizontal

El suelo como fracción de
lo ilimitado, no es
pues aún asiento para
la determinación de la
lejanía

El suelo como fracción
de lo ilimitado, no es
pues aún asiento para
la determinación de la
lejanía

El suelo como fracción de
lo ilimitado, no es pues
aún asiento para la
determinación de la
lejanía.

Si se acepta una drástica
separación de nociones
entre la pintura y la escultura
egipcias (...) aparentemente
no existen casos de una
construcción de la descom-
posición del suelo en el
dibujo.

Esto vendría a confirmar una vez más que en el dibujo de los egipcios no existió ningún sistema proyectivo, y a destacar el lugar especial que ocupó el suelo dentro de la concepción genérica, ya que el suelo deja de ser un "objeto", el cual sin embargo debe ser representado al afirmarse la presencia de la vertical y la horizontal.