PIX

MEMORIA

- Modelos mentales
  - Para recordar → Estrategias
    - Por → Orden, Jerarquía, Simplicidad
  - Como → Procesos cognitivos
    - Interpretan la → Percepción
    - Para el → Aprendizaje
    - Hacia el / Hacia la
  - Expectativas del usuario
    - En → Mapas conceptuales
- Se trabaja mediante

LENGUAJE VISUAL

- Visibilidad
  - Para comunicar el → Mensaje correcto
  - Hacia una mayor → Comunicación universal
    - Para una → Pictogramas
      - Mediante
  - Con distintas → Señales gráficas
    - Guían → Orientación
    - Como → Diagrama de flujo
    - Como → Mapa de navegación
    - Como
- Conforman

PARTITURAS

- Mediante el diseño de
- Mediante la → Experiencia
- Con → Capas
  - De → Sistema 3% (Base de datos)
    - El → Software
  - De → Dialogo 90%
    - De → Acciones
    - En → Flujo
    - Como → Representación
  - De → Persona 7%
    - Tiene → Propósitos
    - Tiene → Deseos
    - Que → Lee, piensa, siente
      - Emociones
- A través de → Participación activa
  - De los → Usuarios
    - Con → Affordance
  - Compuesta por

CO-DISEÑO

- Tipos de usuarios
  - Como
    - Academicos
    - Docentes
    - Estudiantes
    - Usuarios con discapacidad
    - Profesionales
  - Para el
- Como → Proceso participativo
  - Distintos
  - Trabaja la → Integración
    - Para la → Innovación
      - Conforman
- En → Coordinación
  - Con → Flexibilidad
    - Lleva a → Acuerdos
    - Como → Disciplinas
      - Psicología
      - Sociología
      - Diseño
      - Arquitectura
      - Desarrolladores
  - En → Ideas
    - Para la → Creatividad
- Desde su