

BÓVEDA CÁSCARA 2 ABERTURAS CON VALLE INTERMEDIO
ESCALA 1:10

Sebastián Espinoza

Para concebir la bóveda cascara se necesita de dos componentes: la matriz rígida y la tela.

La matriz rígida se obtiene a partir de las aperturas que tiene la forma, en este caso dos, las cuales las cuales tienen una geometría de catenaria. (Figura 2)

La tela se obtiene al tomar las distancias del modelo 3D y posicionarlas en el plano. (Figura 1)

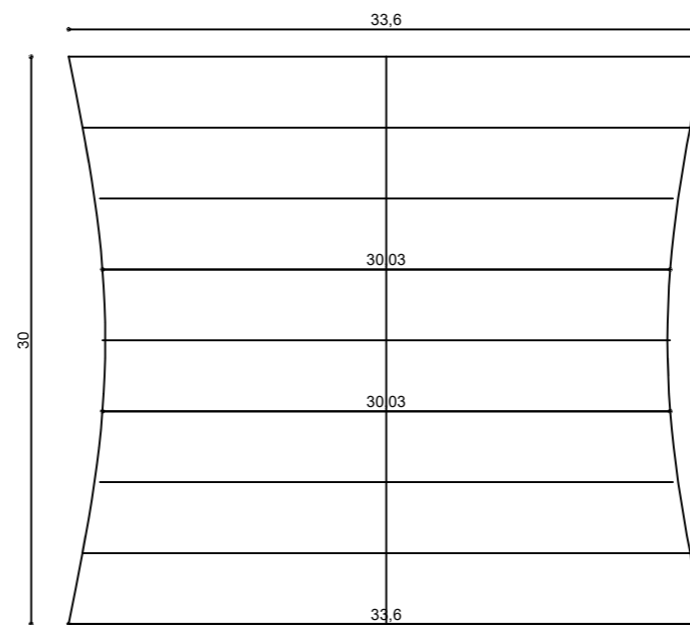


Figura 2
 Esquema de disposición de la madera para el corte

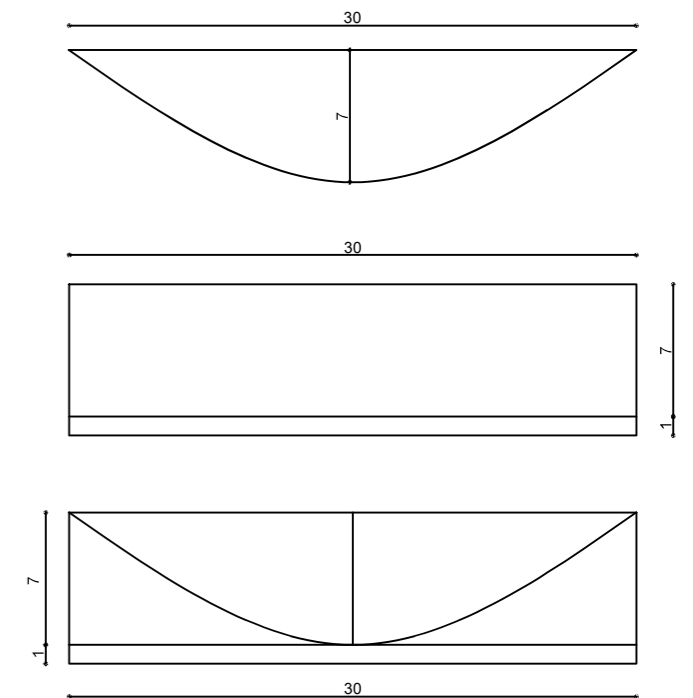


Figura 2
 Esquema de disposición de la madera para el corte

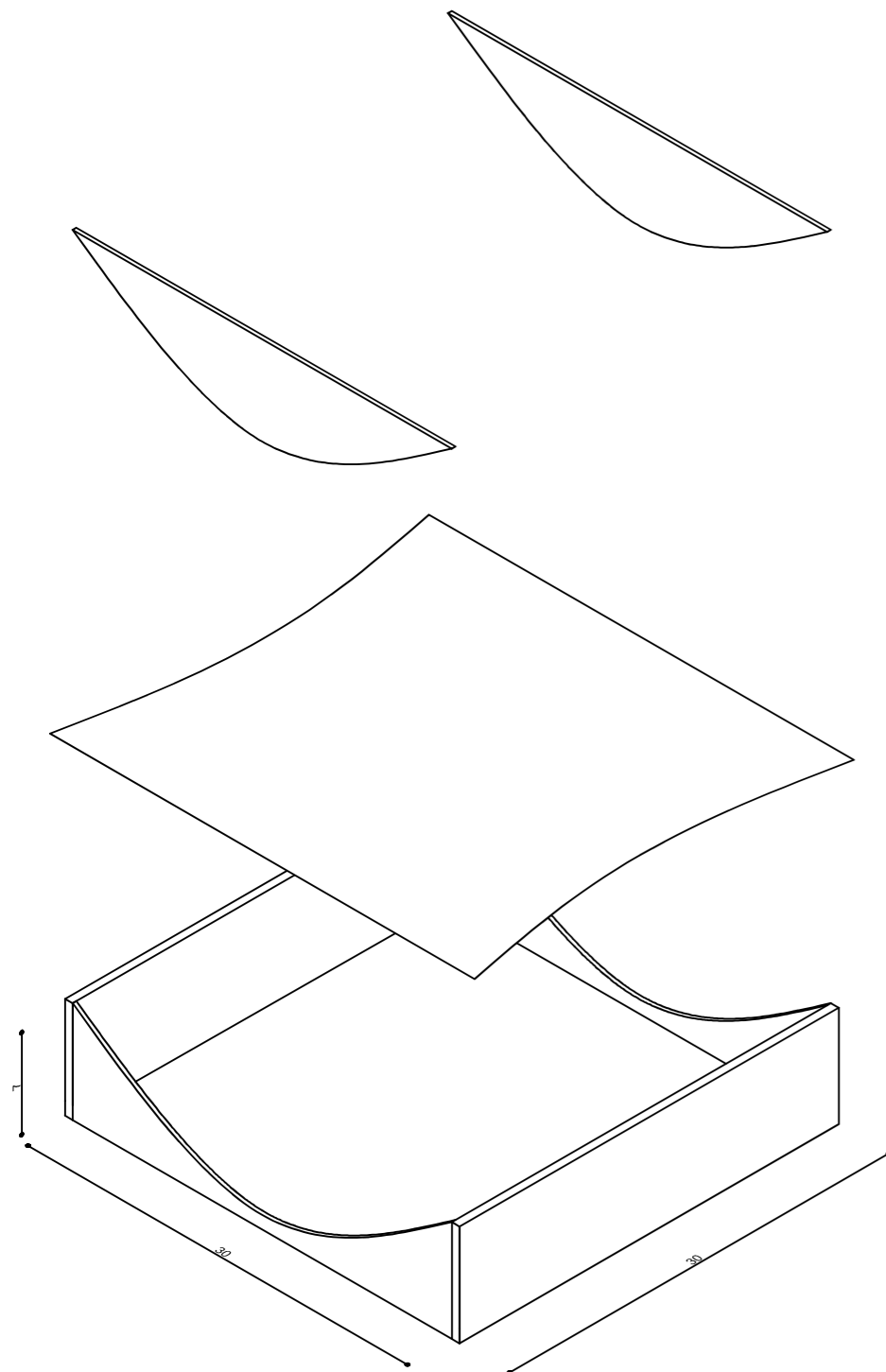


Figura 3
Esquema ensamble

Para unir la tela a la matriz rígida se recomienda primero unir el lado curvo de la tela con las matrices rígidas rectas. Una vez hecho esto, se termina de armar la caja para luego ir encajando la tela restante con las matrices con el calado curvo, de este modo la tela alcanza un estado tenso.

Finalmente se unen a canto las tapas formadas con la misma figura calada.

