C100% M100% **Y0% KO%** Cian Magenta C100% M100% Y100% KO% **C100% CO%** MO% M100% Y100% Y100% KO% KO% Conocida como **CUATRICOMÍA**

Notación CMYK C 100% M100% Y0% k0%

Muestra el porcentaje de cada pigmento que conforma el color, según el grado de separación del entramado y su superposición. Ej el 100% de magenta y cian resultan en azul

Colores ADITIVOS

Son llamados así porque la sumatoria de los tres colores da blanco. Se componen en base a luces. Se utilizan en sitios web, imágenes de monitores, televisión y todo tipo de pantallas.

Variantes de cada color

256 x 256 x 256 = 16.777.216

diferentes colores

256 colores en la mayoría de monitores

Las pantallas estándar no son capaces de crear las 16,7 millones de luces visibles.

¿Cuál es la diferencia de usar CYMK y RGB?

CMYK es pigmento que refleja la luz, mientras que RGB es luz que crea color, por lo tanto están pensadas con diferentes propósitos. Si se utiliza RGB para imprimir no mostrará bien las sombras, pues no tiene el k-color (negro), a su vez si se utiliza CMYK para monitores resultara un color más opaco.

Colores SUSTRACTIVOS

La suma de los 3 colores resulta un color similar al negro, por lo que se agrega un Key-color (llave), el negro. CMYK es utilizado en impresiones, pues crea color a partir de la superposición de colores entramados a una distancia calculada, creando pantones o colores planos.

1300 colores (v más)

en distintos tipos de papel

Guías PANTONE

Establece valores según intensidad entre o y 255 a las distintas variantes del RGB, en su respectivo orden RR;GG;BB. Ej 255;255;255 da la suma de los 3 colores, el blanco.

Absorción de tinta en impresiones

Tinta

Panel

COATED

Papeles brillantes, planos, como el papel Couche y el adhesivo

El color es absorbido de diferente forma si está impreso en papel estucado o no estucado, por lo que los pantones varían en Pantone Coated (C) y Uncoated (U), entre otras variables.

UNCOATED

Papeles porosos, sin brillo, con sus fibras expuestas, como los hilados y papel para Offset.

Notación RGB Decimal 255;255;255

Hexadecimal FFFF00

Codifica con letras y números el porcentaje de cada color RGB en su respectivo orden. Ej: FF es 100%, 00 es 0 %. FFFF00 es 100% de rojo y verde, o% azul: amarillo.

