

PARQUE QUEBRADA VERDE

catalina reyes - idar gonzález

TALLER 4TO AÑO DISEÑO GRÁFICO 2012

01 método aeiou

ACTIVIDADES

caminar/recorrer
picnic
mirador
actividad física
juegos

ENTORNO

laguna
estacionamiento
mirador norte
mirador sur
anfiteatro
gymnasio aire libre
granja
zona de picnic
zona de juegos

INTERACCIÓN

OBJETOS

bancos
postes de luz
señaléticas
sombrillas
senderos - ruta
máquinas ejercicio
esculturas
quinchos
fuentes de agua
baños públicos
juegos
bus de acercamiento

USUARIOS

todo público
adultos mayores

02 observación señaléticas

Dentro de las señaléticas hay tres grupos:

1 Zonas:

Éstos indican las zonas y destinos claves del parque,

2 Servicios:

Apesar de que también indican locaciones, incorporan con mayor jerarquía los servicios, como senderos, puntos de reciclaje, baños, salida y prohibiciones.

3 Informativo:

Con una forma peculiar y cercano al piso, están estos objetos con mensajes de salud y de cómo vivir de manera más saludable y con consciencia por la naturaleza. En la parte superior tienen una placa en braille.

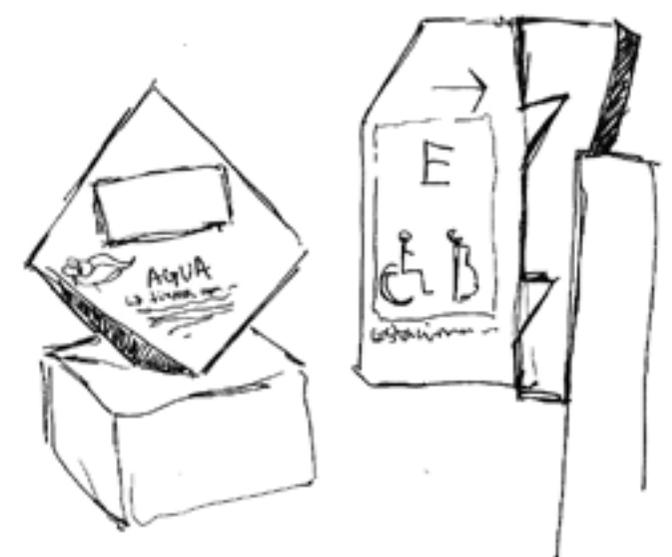
1



2

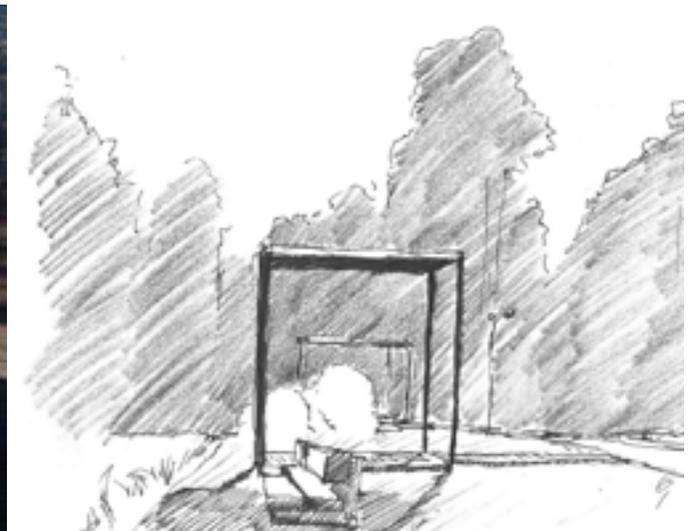


3

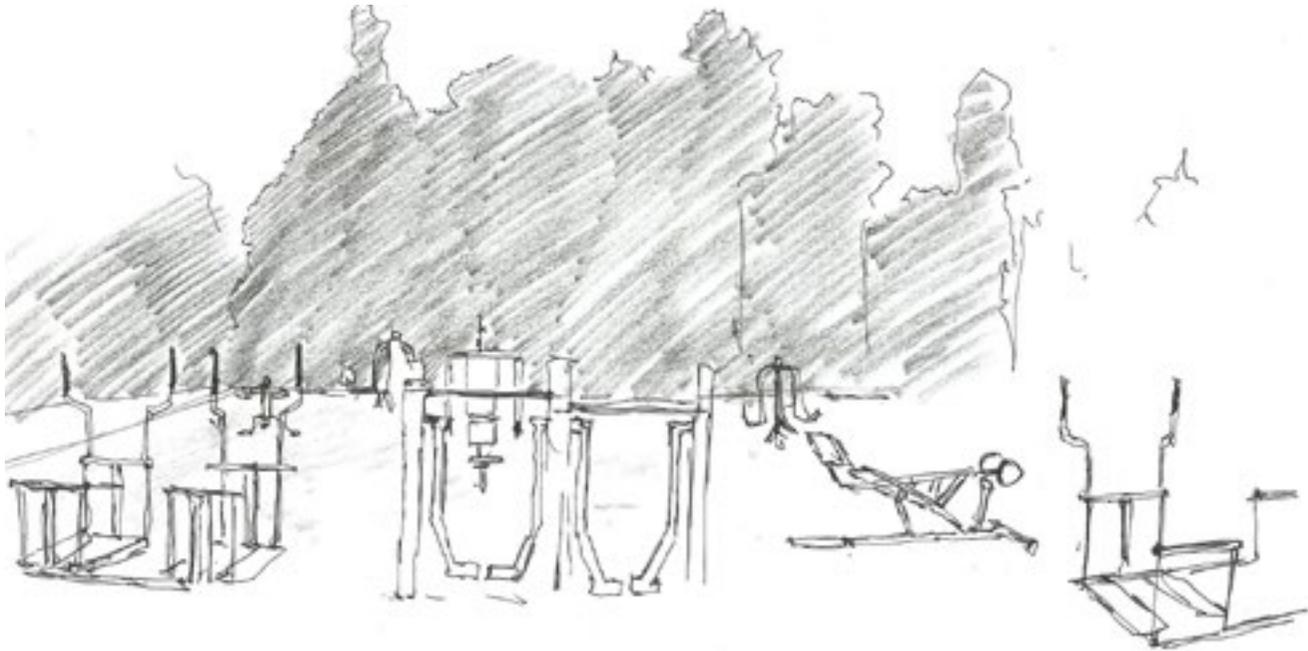


02 observación objetos

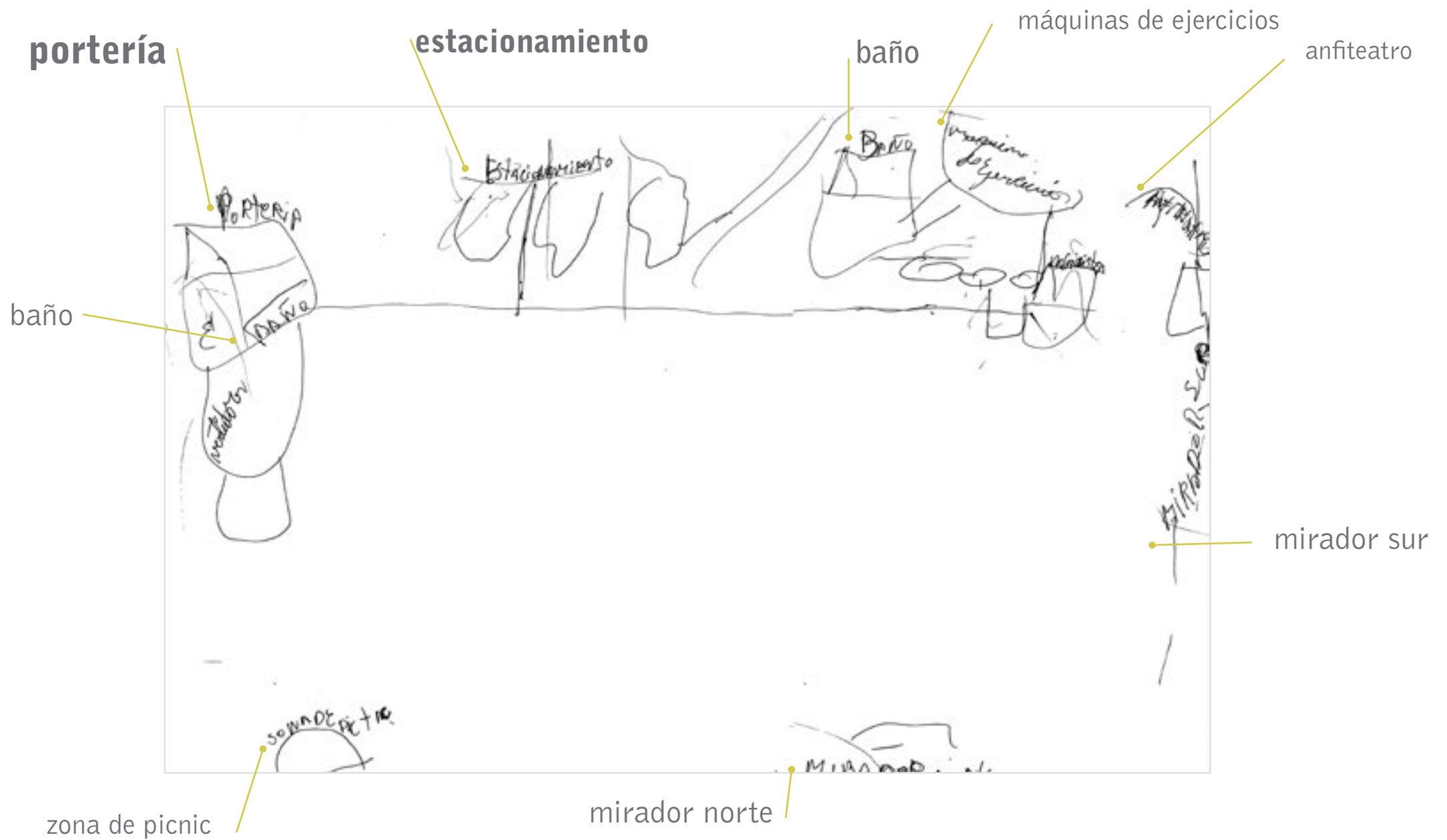
A lo largo del parque se pueden encontrar quinchos y fuentes de agua, que están contruídos a partir de la actividad, por lo tanto están ahí para facilitar el acto. También están los objetos que pertenecen a actividades menos específicas, como bancos para sentarse y sombrillas donde las personas pueden encontrar reposo.



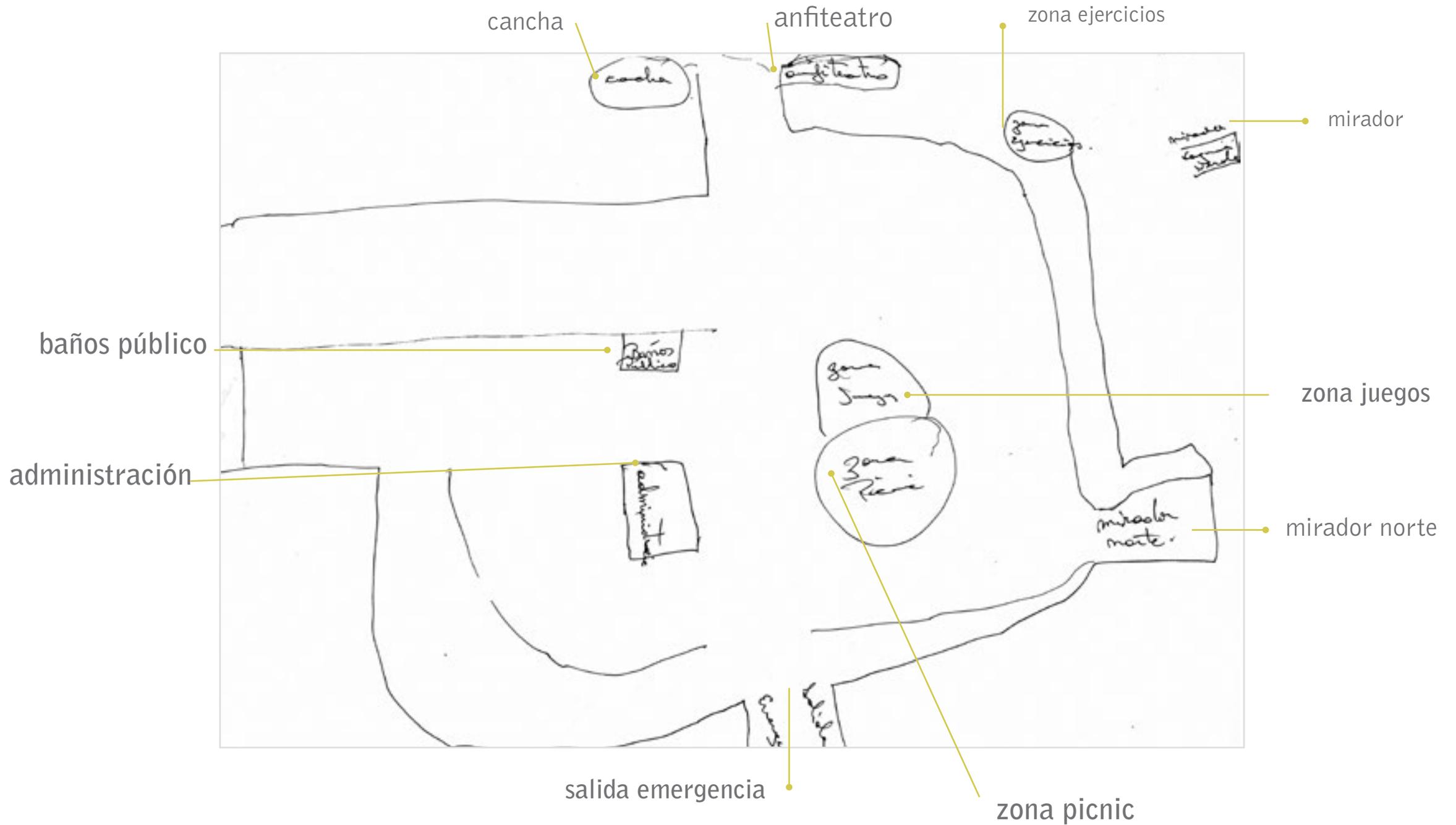
02 observación entorno



03 mind map caso A

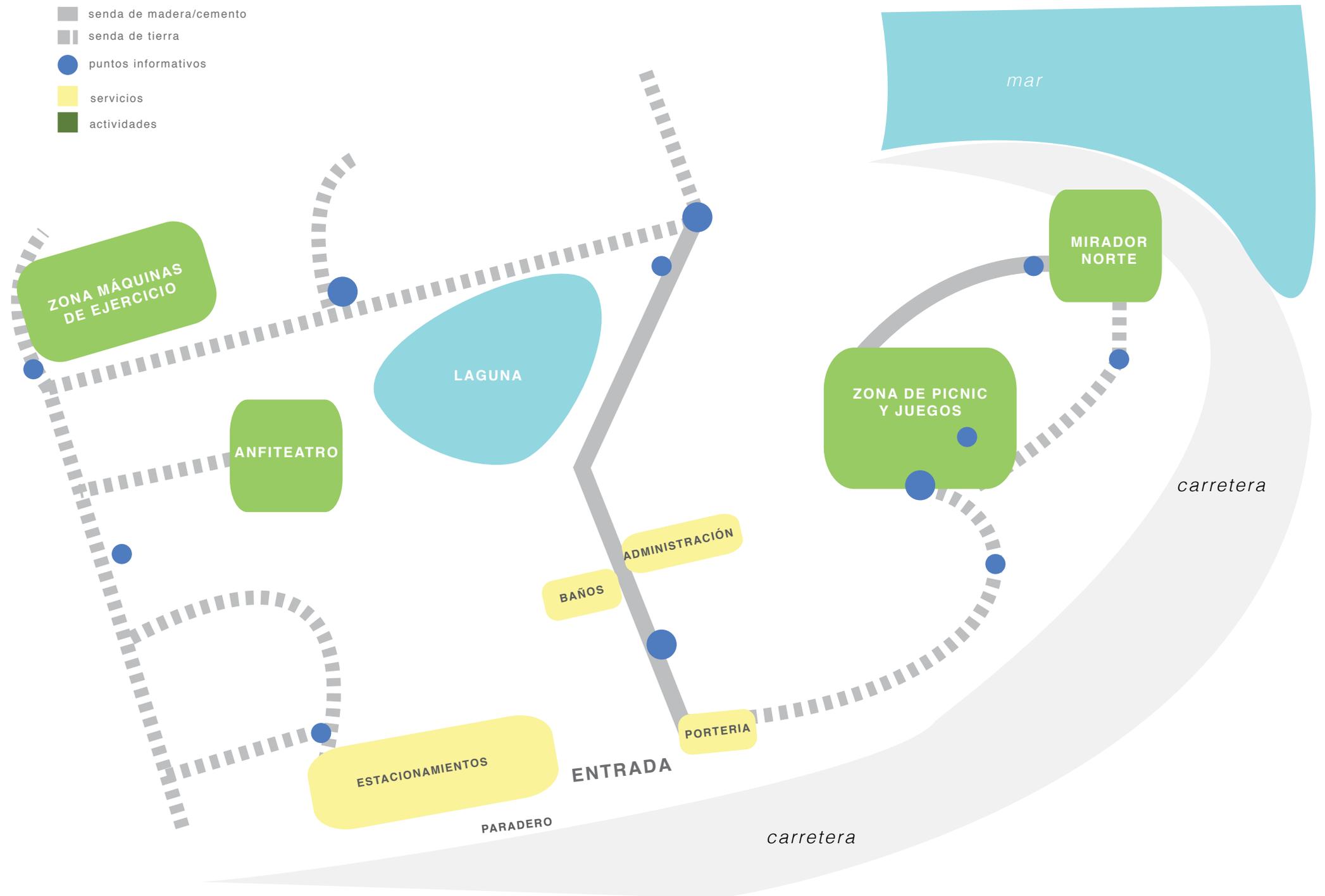


03 mind map caso B



04 mapa según recorrido

- senda de madera/cemento
- senda de tierra
- puntos informativos
- servicios
- actividades



PARQUE QUEBRADA VERDE