

BÓVEDA CÁSCARA 4 ABERTURAS CON VALLE INTERMEDIO
 ESCALA 1:10

Sebastián Espinoza

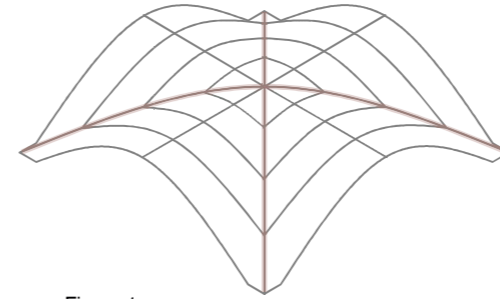


Figura 1
 Esquema de las diagonales de la bóveda

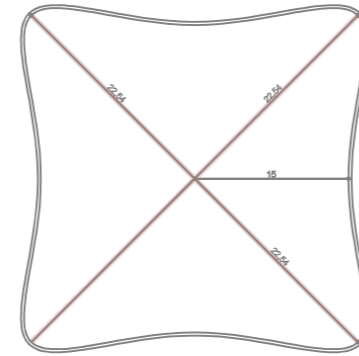


Figura 2
 Diagonales de la bóveda traspasadas a un plano

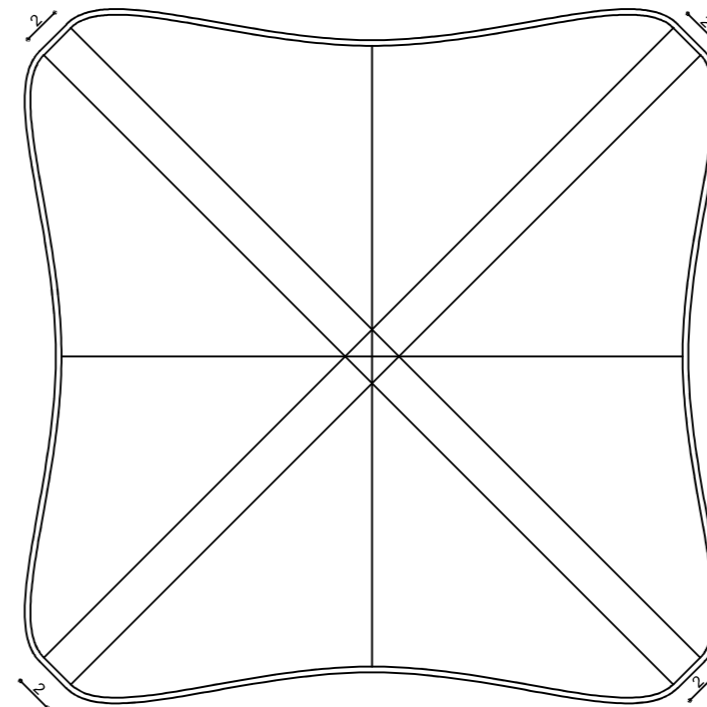


Figura 3
 Trazado de la tela

Para concebir la bóveda cascara se necesita de dos componentes: la matriz rígida y la tela.

La matriz rígida se obtiene a partir de las aperturas que tiene la forma, en este caso dos, las cuales tienen una geometría de catenaria. (Figura 4)

La tela se obtiene al tomar las distancias del modelo 3D (figura 1) y posicionaras en el plano (Figura 2). esto se le agrego un tramo para calzar con la medida de las aperturas (figura 3).

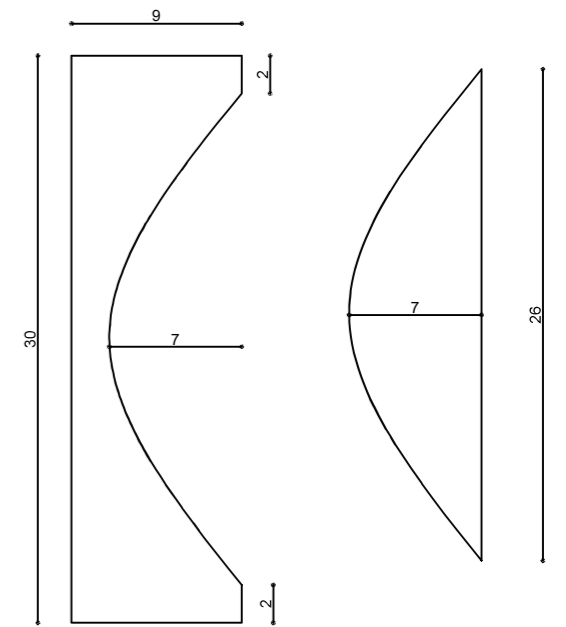


Figura 4
 Trazado de la Matriz rígida

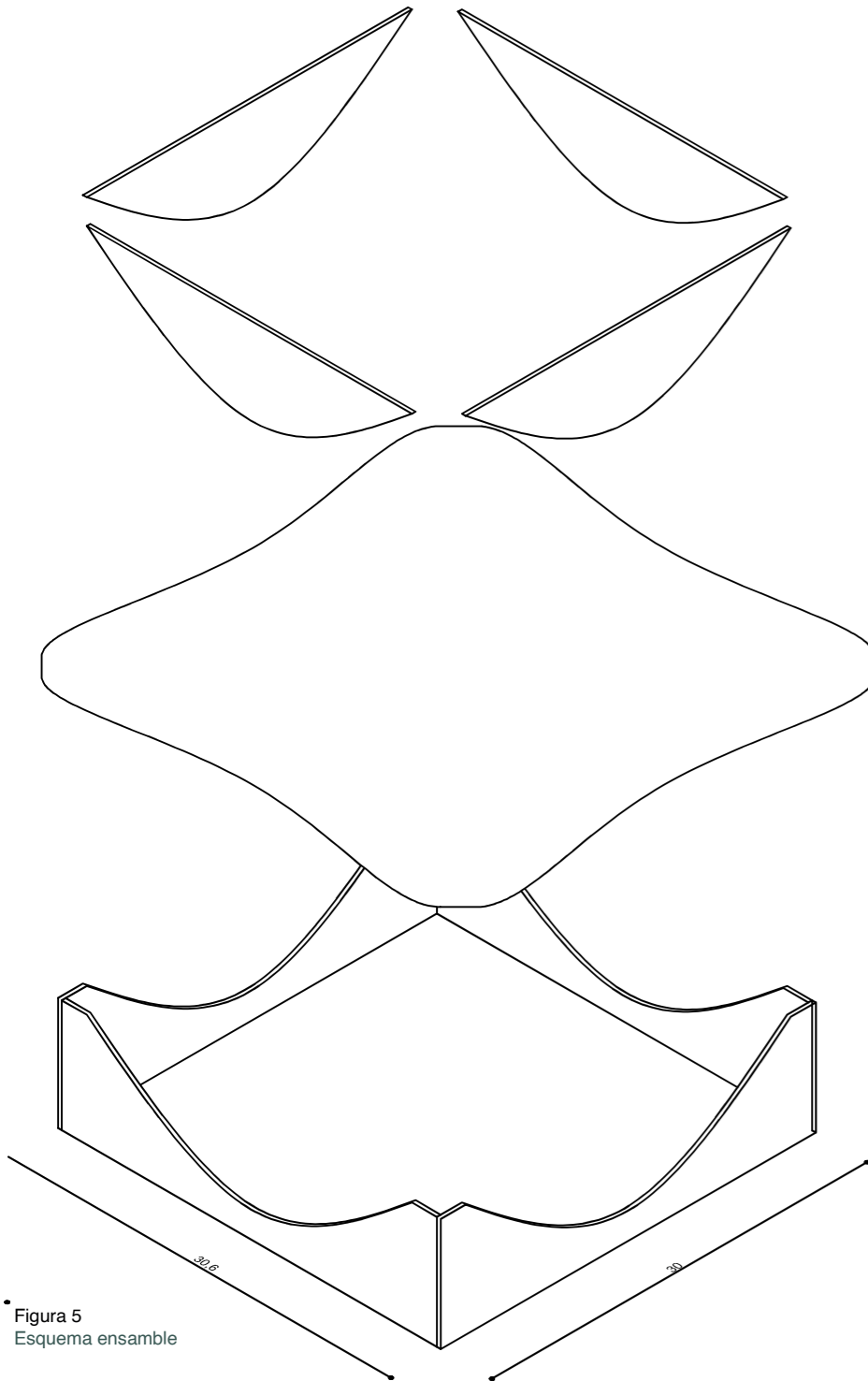


Figura 5
Esquema ensamble

Para unir la tela a la matriz rígida se recomienda primero armar la caja base. Una vez hecho esto, se pega la tela con los cantos de las matrices con el calado curvo.

Finalmente se unen a canto las tapas formadas con la misma figura calada.

